

PRONTO alla SFIDA?

Calciatori ADRENALYN^{XL} 2023-24

1

CREA LA TUA SQUADRA

Tutto comincia dai tuoi idoli. Collezione **Adrenalyn XL™** e seleziona i migliori calciatori della Serie A TIM per creare la squadra dei tuoi sogni: devi avere 11 titolari e 5 riserve.

2

FORMAZIONE

Meglio una difesa a 3 o a 4? Un attacco a 2 o a 3 punte? Scegli in base alle caratteristiche dei tuoi giocatori uno di questi moduli di gioco: 3-5-2, 3-4-3, 4-3-3, 4-4-2, 4-5-1, 5-3-2, 5-4-1. Se schier i giocatori nelle loro posizioni abituali (a destra, a sinistra o al centro) ottieni un bonus di +3 da aggiungere al punteggio di gioco della singola card. Controlla la zona preferita sulla card (accanto al ruolo) e le indicazioni sul Gameboard. Buon divertimento, mister, tocca a te!

FORMAZIONE
4-4-2



3

PREPARATI A GIOCARE

Disponi le tue card coperte sul Gameboard e ricordati... durante la partita non ti è permesso guardarle! Un bravo allenatore conosce alla perfezione la propria formazione.



LOGO CLUB

RARITY INDEX

N° CARD

AREA DI TIRO/ PARATA

VALORE DI DIFESA 73

VALORE DI CONTROLLO DEL GIOCO 85

VALORE DI ATTACCO 78

VALORE TOTALE 236

NOME

RUOLO

POSIZIONE

LOGO CON BONUS

In CALCIATORI ADRENALYN XL trovi anche la sezione LOGHI. Si tratta di 20 cards speciali con gli stemmi delle squadre di Serie A TIM 2023-24. Giocandole, aumenterai fino a 5 punti i valori dei giocatori di quel club presenti nella tua squadra. Potrai utilizzare questa card solamente una volta per partita, collocandola coperta sopra alla card di uno dei tuoi giocatori, prima che questa venga giocata. Se il calciatore appartiene allo stesso club, guadagnerai i punti indicati sulla card LOGO nel valore di gioco utilizzato. Qualora invece il logo non corrispondesse, guadagnerai solamente un punto.

4 SI GIOCA!

Ok, si comincia! Testa o croce per decidere chi batte il calcio d'inizio.
Hai vinto tu? Allora scegli una tua card e decidi se attaccare, difendere o controllare il gioco. In risposta, il tuo avversario deve fare lo stesso (sempre senza fare vedere le cards).



IL GIOCATORE A VINCE!

Il tuo valore è più alto? Wow! Hai segnato un gol e mantieni il possesso del gioco.
Il tuo valore è più basso? Non ti scoraggiare, ti rifarai al prossimo turno, ma stai attento perché la palla passa al tuo avversario e sarà lui a fare la prossima mossa.
Il tuo valore coincide con quello dell'avversario? C'è ancora il valore totale da confrontare! Se anche quello è uguale, il confronto si conclude senza alcun vincitore.

Nota: alla fine di ogni confronto, le card vanno sempre scartate.



SE I VALORI DEI DUE GIOCATORI SONO UGUALI
SI CONFRONTANO I VALORI TOTALI

IL GIOCATORE A VINCE!



FAI UNA SOSTITUZIONE

Come in una vera partita, le riserve possono farti vincere, perciò usale in maniera efficace!
In totale **ne hai a disposizione 5**: ognuna di esse può essere fatta entrare prima di ogni confronto, sostituendo un titolare.

Nota: devi sempre scartare la card che hai sostituito

5 CALCIO DI RIGORE!

Una volta a partita, il portiere può commettere un fallo.

Nota: questo è possibile soltanto per il giocatore che deve difendersi e che non ha ancora mostrato la propria card. In questo caso viene assegnato un calcio di rigore. Tutte le cards hanno un simbolo che rappresenta il tiro in porta e i portieri ne hanno uno che rappresenta la parata. Quando confronti le due cards, immagina di sovrapporre le due icone e capirai se il giocatore ha segnato un gol o se il portiere ha parato il tiro.



IL GIOCATORE TIRA E SEGNA!



IL PORTIERE PARA!

In alternativa, puoi giocare con la card del tuo portiere in qualsiasi momento della partita, facendo semplicemente riferimento al suo valore in attacco o in difesa.

6 TRIPLICE FISCHIO!

Sono state usate tutte le cards? Se hai segnato più del tuo avversario, hai vinto l'incontro!

RIGORI!

VUOI PROVARE L'EMOZIONE DI UN CONFRONTO RAPIDO ED ECCITANTE? ALLORA GIOCA AI CALCI DI RIGORE!

- Ogni giocatore seleziona un portiere e 5 tiratori.
- Ogni giocatore lascia scoperta la card del portiere e mescola quelle dei propri tiratori, raccogliendoli poi in un mazzo coperto.
- Decidi chi tira per primo. Il giocatore prende la prima card del suo mazzo e confronta il simbolo di tiro del suo tiratore con il simbolo di parata del portiere avversario. Se il calciatore supera lo spazio coperto dal portiere, il rigore è realizzato, in caso contrario il rigore è parato. I tiri si effettuano a turni successivi, segnando il punteggio come in una partita vera.
- Se la sequenza dei rigori termina in parità, si prosegue ad oltranza tirando un rigore a testa. Chi sbaglia per primo, se il rivale segna il proprio rigore, ha perso la partita.

DIVERTITI CON I TUOI AMICI!

- Scegli 11 giocatori e 5 riserve tra tutte le tue cards.
- Schierali sul Gameboard, sempre con la foto del giocatore verso il basso, tenendo conto della posizione in campo dei singoli giocatori in base al modulo di gioco che hai scelto.
- Decidi se attaccare o difendere. Oppure, se preferisci, puoi anche puntare a mantenere il controllo del gioco. Poi scegli una card.
- Il tuo avversario sceglierà, tenendola coperta, una delle sue cards e difenderà se tu hai attaccato o viceversa. Se invece hai scelto di controllare il gioco, il tuo rivale dovrà mostrare questo punteggio.
- Considera che la posizione in campo del giocatore, se coerente con quanto indicato sulla card, fornisce sempre un bonus di +3.
- Tieni presente anche che puoi abbinare una card LOGO ad una qualsiasi delle tue ancora coperta, per ottenere un bonus variabile.
- Scoprite le vostre cards e confrontate i punteggi.
- Vince il confronto il giocatore che ha il punteggio più alto.

*Di seguito ti mostriamo una partita attraverso la grafica e vedrai quanto è facile giocare! Attraverso un sorteggio, il **GIOCATORE A** inizia la partita e sceglie una delle sue cards e parte difendendo...*

GIOCATA 1

GIOCATORE A GIOCATORE B

GIOCATORE A
ATTACCA

GIOCATORE B
DIFENDE

RAFAEL LEÃO (89) vs **NIKOLA MILENKOVIĆ** (83)

VINCE (Left)

GIOCATA 2

GIOCATORE A GIOCATORE B

GIOCATORE A
DIFENDE

GIOCATORE B
ATTACCA

MATTIA ZACCAGNI (62) vs **ARMANDO IZZO** (62 +3)

VINCE (Right)

Il GIOCATORE B attacca giocando una card schierata nella corretta posizione in campo del calciatore selezionato e ottiene un bonus di +3 in attacco.
Il GIOCATORE che vince un confronto inizia il confronto successivo e decide se attaccare, difendere o controllare il gioco.



GIOCATA 3

GIOCATORE
A

GIOCATORE
B

GIOCATORE
B
ATTACCA

2 + **79**

VINCE

80

GIOCATORE
A
DIFENDE

Il **GIOCATORE B** attacca scegliendo la card abbinata al LOGO dello stesso club, guadagnando il bonus indicato nel valore attacco. Grazie a questo bonus, vince lo sconto.

GIOCATA 4

GIOCATORE
A

GIOCATORE
B

GIOCATORE
B
CONTROLLA
IL GIOCO

79

TOTALE 227

VINCE

79

TOTALE 226

GIOCATORE
A
CONTROLLA
IL GIOCO

Il **GIOCATORE B** controlla il gioco. Essendo il punteggio pari, il **GIOCATORE B** vince grazie alla somma totale della card.

RISULTATO

(fino a questo momento)

GIOCATORE
A

GIOCATORE
B

...e si continua a giocare finché non si sono affrontati tutti gli 11 giocatori di entrambe le squadre. Quello che vince più confronti si aggiudica la partita.