

CONCORSO A PREMI
"ADRENALYN XL 2024/2025"
PANINI S.P.A.

REGOLAMENTO

La Società PANINI S.P.A. con sede in Viale Emilio Po 380 – 41126 Modena indice un concorso a premi al fine di incrementare la vendita delle bustine di Card della collezione "Calciatori Adrenalyn 2024/2025" da essa commercializzate, con le modalità di svolgimento di seguito indicate.

AREA

Territorio nazionale e Repubblica di San Marino

DURATA

Dal 29 agosto 2024 al 31 dicembre 2024, nel dettaglio:

- a) gioco "Coupon ADRENALYN": dal 29 agosto 2024 al 1° dicembre 2024
- b) gioco "Virtual Binder": dal 29 agosto 2024 al 23 dicembre 2024
- c) gioco "Serie A-drenalyn": dal 29 agosto 2024 al 31 dicembre 2024
- d) gioco "Tornei": dal 29 agosto 2024 al 31 dicembre 2024

DETERMINAZIONE VINCITORI

Avverrà alla presenza del Funzionario Camerale di Milano o del Notaio nelle date indicate in ogni gioco.

DESTINATARI

Consumatori finali residenti o domiciliati in Italia e nella Repubblica di San Marino. Sono esclusi i dipendenti della società promotrice e loro parenti fino al 2° grado di parentela.

PRODOTTI PROMOZIONATI

Le bustine/confezioni in metallo/confezioni Premium di Card "Calciatori Adrenalyn 2024/2025" vendute nei punti vendita tradizionali, comprese quelle inserite nello "starter pack", e le Card virtuali facenti parte della collezione Calciatori Adrenalyn 2024/2025, acquistabili sul sito <https://panadit.paniniadrenalyn.com/> e tramite l'applicazione gratuita "Calciatori Adrenalyn XL™ 2024-25" (distribuita tramite Google Play e App Store).

Si precisa che per la partecipazione al gioco a) "Coupon Adrenalyn" sono valide esclusivamente le bustine di Card Calciatori Adrenalyn 2024/2025 vendute singolarmente.

PREMI

Sono previsti in totale n. 1.612 premi, nel dettaglio:

a) Gioco "Coupon ADRENALYN" – n. 1.001 premi per un valore totale di € 24.566,31 + iva ove dovuta (la stessa persona può vincere un solo premio relativo a questo gioco)

Premi a seguito di rush&win – n. 1.000 premi costituiti da:

- n. 1 Pallone da calcio PUMA Orbita Serie A Hybrid, del valore di € 24,55 + iva
Valore di n. 1.000 palloni: € 24.550,00 + iva

Premio a seguito di estrazione – n. 1 premio costituito da:

- una borraccia Panini, del valore di € 16,31 + iva

b) Gioco "Virtual Binder" – n. 501 premi per un valore totale di € 766,31 + iva ove dovuta (la stessa persona può vincere un solo premio relativo a questo gioco)

Premi a seguito di rush&win – n. 500 premi costituiti da:

- n. 1 Card Limited Edition "Momentum Cover" esclusiva del valore di € 1,50
Valore di n. 500 Card: € 750,00

Premio a seguito di estrazione – n. 1 premio costituito da:

- una borraccia Panini, del valore di € 16,31 + iva

c) Gioco "Serie A-drenalyn" – n. 10 premi per un valore totale di € 115,00 (la stessa persona può vincere un solo premio relativo a questo gioco)

Premi a seguito di classifica finale – 10 premi costituiti da:

- 1° classificato:

n. 1 Gift Card del valore di € 100,00 da spendere per l'acquisto di prodotti collezionabili sul sito www.panini.it + n. 1 Card Limited Edition con firma in oro di Christian Pulisic

Valore complessivo del premio: € 101,50

- dal 2° al 10° classificato:

n. 1 Card Limited Edition con firma in oro di Christian Pulisic del valore di € 1,50

Valore n. 9 premi: € 13,50

d) Gioco "Tornei" n. 100 premi per un valore totale di € 350,00 (la stessa persona può vincere un solo premio relativo a questo gioco)

Premi 1° periodo - n. 50 premi a seguito di classifica costituiti da:

- 1° classificato:

n. 1 Gift Card del valore di € 100,00 da spendere per l'acquisto di prodotti collezionabili sul sito www.panini.it + n. 1 Card Limited Edition con firma in oro di Giorgio Scalvini

Valore complessivo del premio: € 101,50

- dal 2° al 50° classificato:

n. 1 Card Limited Edition con firma in oro di Giorgio Scalvini del valore di € 1,50.

Valore n. 49 premi: € 73,50

➤ *Premi 2° periodo - n. 50 premi a seguito di classifica di seguito dettagliati:*

- 1° classificato:

n. 1 Gift Card del valore di € 100,00 da spendere per l'acquisto di prodotti collezionabili sul sito www.panini.it + n. 1 Card Limited Edition con firma in oro di Gleison Bremer

Valore complessivo del premio: € 101,50

- dal 2° al 50° classificato:

n. 1 Card Limited Edition con firma in oro di Gleison Bremer del valore di € 1,50.

Valore n. 49 premi: € 73,50

MONTEPREMI PRESUNTO

€ 25.797,62 + iva ove dovuta

FIDEIUSSIONE

€ 25.797,62 (scade il 31 gennaio 2026)

RITENUTA ALLA FONTE E RINUNCIA ALLA RIVALSA

La Società promotrice dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori art.30 DPR 600/73.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Il concorso inizia il 29 agosto 2024, termina il 31 dicembre 2024 ed è rivolto agli acquirenti delle bustine/confezioni in metallo/confezioni Premium di Card della collezione "Calciatori Adrenalyn 2024/2025", comprese quelle inserite nello "starter pack" e le Card Calciatori virtuali acquistabili sul sito <https://panadit.paniniadrenalyn.com/> e tramite l'applicazione gratuita "Calciatori Adrenalyn XL™ 2024-25".

Ogni bustina *venduta singolarmente*, oltre alle Card della collezione "Calciatori Adrenalyn 2024/2025", contiene una Card Coupon riportante un codice univoco (in forma alfanumerica ed equivalente QR code che può essere letto tramite l'applicazione gratuita "Calciatori Adrenalyn XL™ 2024-25").

Il concorso prevede n. 4 meccaniche di gioco di seguito dettagliate.

Per partecipare al concorso è necessario registrarsi sul sito <https://panadit.paniniadrenalyn.com/> inserendo tutti i dati richiesti.

I giochi prevedono l'attivazione delle "bustine" di Card Calciatori acquistate, inserendo nell'apposito campo predisposto il codice univoco presente sulla Card Coupon o scansionando il QR code oppure inserendo il codice univoco presente su una *limited edition* nelle referenze dove è specificato. Attivando la "bustina" o la referenza speciale tramite il codice univoco sulla limited edition, infatti, il sistema informatico con metodo random, assegna un numero di Card Calciatori virtuali già attive.

Nel dettaglio, il sistema informatico con metodo random assegna il numero corrispondente di limited edition presenti nella referenza e assegna un numero di Card Calciatori virtuali pari alle card standard contenute nel prodotto di riferimento. Le Card Calciatori virtuali acquistabili sul sito <https://panadit.paniniadrenalyn.com/> e tramite l'applicazione gratuita "Calciatori Adrenalyn XL™ 2024-25", si attivano automaticamente al momento dell'acquisto.

a) Gioco "Coupon ADRENALYN" - dal 29 agosto 2024 al 1° dicembre 2024

Attivando ogni "bustina" venduta singolarmente, il sistema informatico con metodo random, assegna n. 6 Card Calciatori virtuali già attive. Una bustina su due permette anche l'assegnazione randomica di una lettera tra le nove che compongono la parola ADRENALYN.

Si ribadisce che solamente un codice alfanumerico su due permetterà l'assegnazione casuale di una lettera necessaria per completare la scritta ADRENALYN.

Per partecipare all'assegnazione dei premi, i partecipanti devono collezionare tutte le nove lettere, che compongono la parola "ADRENALYN".

Una volta completata la parola ADRENALYN, il partecipante riceverà subito una comunicazione all'interno del gioco che lo informerà che è tra i primi 1.000 partecipanti in ordine temporale ad aver completato la parola oppure se i 1.000 premi sono già stati assegnati per cui partecipa direttamente all'estrazione finale.

Si precisa che:

- la vincita a seguito di rush&win sarà ufficiale solamente a seguito della verbalizzazione dei vincitori da parte del Funzionario Camerale;

- con lo stesso indirizzo e-mail è possibile vincere un solo premio rush&win;

- la stessa persona può vincere un solo premio rush&win nel gioco a), per cui vincite rush&win successive alla prima riconducibili ad una stessa identità verranno annullate.

Assegnazione premi a seguito di rush&win – entro il 31 gennaio 2025

Al termine del concorso, il gestore del sistema informatico fornirà 1 tabulato autocertificato (elettronico o cartaceo) contenente l'elenco di tutti i partecipanti che

hanno completato la scritta A-D-R-E-N-A-L-Y-N, unitamente al giorno e all'orario (comprensivo di minuti e secondi).

Il tabulato sarà sottoposto al Funzionario Camerale o al Notaio che procederà alla verbalizzazione dei n. 1.000 vincitori.

I vincitori saranno avvisati via e-mail.

Estrazione finale - entro il 31 gennaio 2025

Al termine del concorso il gestore del sistema informatico fornirà 1 tabulato autocertificato che conterrà i partecipanti che hanno completato la scritta A-D-R-E-N-A-L-Y-N ma che non hanno vinto un premio a seguito di rush&win.

Da tale tabulato, a seguito dell'assegnazione dei premi rush&win, alla presenza del Funzionario Camerale, si procederà all'estrazione di n. 1 partecipante (+ n. 3 di riserva) al quale verrà assegnato il premio previsto.

Le riserve subentreranno nell'ordine, nel caso in cui il precedente estratto sia irreperibile o non in regola con le norme del concorso.

Il vincitore estratto sarà avvisato via e-mail.

La stessa persona può vincere un solo premio relativo al gioco a).

b) Gioco "Virtual Binder" – dal 29 agosto 2024 al 23 dicembre 2024

Per partecipare all'assegnazione dei premi, i partecipanti devono effettuare il log-in, accedere alla sezione Virtual Binder e cercare di completare la propria collezione virtuale di Card Calciatori. La collezione completa è composta da n. 471 Card. Ogni volta che si attiva una "bustina" di Card Calciatori inserendo sul sito di partecipazione il codice univoco presente sulla Card Coupon (o scansionando il QR code oppure inserendo il codice univoco presente su una *limited edition* nelle referenze dove è specificato), il sistema informatico, assegna il numero corrispondente di limited edition presenti nella referenza e con metodo random, assegna un numero di Card Calciatori virtuali pari alle card standard contenute nel prodotto di riferimento. Queste si attivano automaticamente all'interno del proprio personale Virtual Binder. Tutte le Card Calciatori virtuali attivate saranno visibili nella propria sezione Virtual Binder.

Possono partecipare al gioco tutti coloro che iniziano a collezionare le Card Calciatori nel loro raccoglitore virtuale.

Al completamento della collezione virtuale di Card Calciatori (ossia al raggiungimento del 100% del completamento del Virtual Binder), il partecipante, tramite il proprio profilo, potrà vedere la propria posizione in classifica, e quindi verificare se risulta essere tra primi 500 in ordine temporale ad avere completato la collezione a cui viene assegnato il premio oppure se i 500 premi sono già stati assegnati per cui parteciperà direttamente all'estrazione del premio finale.

Si precisa che:

- la vincita a seguito di rush&win sarà ufficiale solamente a seguito della verbalizzazione dei vincitori da parte del Funzionario Camerale;
- con lo stesso indirizzo e-mail è possibile vincere un solo premio rush&win;
- la stessa persona può vincere un solo premio rush&win nel gioco b), per cui vincite rush&win successive alla prima riconducibili ad una stessa identità verranno annullate.

Si precisa che le bustine di Card Calciatori indicate come Adrenalyn Plus presenti all'interno della Guida Ufficiale, in vendita in tutte le edicole, non sono valide ai fini del gioco Virtual Binder, pertanto, anche se vengono attivate, le n. 6 Card Calciatori virtuali assegnate con metodo random dal sistema informatico non verranno tenute in considerazione ai fini della partecipazione al gioco b) ma potranno essere utilizzate nel gioco c) e nel gioco d) più avanti descritti.

Assegnazione premi a seguito di rush&win – entro il 31 gennaio 2025

Al termine del concorso, il gestore del sistema informatico fornirà 1 tabulato autocertificato (elettronico o cartaceo) contenente l'elenco di tutti i partecipanti che hanno completato la collezione, unitamente al giorno e all'orario (comprensivo di minuti e secondi).

Il tabulato sarà sottoposto al Funzionario Camerale o al Notaio che procederà alla verbalizzazione dei n. 500 vincitori.

I vincitori saranno avvisati via e-mail.

Estrazione finale - entro il 31 gennaio 2025

Al termine del concorso il gestore del sistema informatico fornirà 1 tabulato autocertificato che conterrà i partecipanti che hanno completato la collezione ma che non hanno vinto un premio a seguito di rush&win.

Da tale tabulato, a seguito dell'assegnazione dei premi rush&win, alla presenza del Funzionario Camerale, si procederà all'estrazione di n. 1 partecipante (+ n. 3 di riserva) al quale verrà assegnato il premio previsto.

Le riserve subentreranno nell'ordine, nel caso in cui il precedente estratto sia irreperibile o non in regola con le norme del concorso.

Il vincitore estratto sarà avvisato via e-mail.

La stessa persona può vincere un solo premio relativo al gioco b).

c) Gioco "Serie A-drenalyn" – dal 29 agosto 2024 al 31 dicembre 2024

Per partecipare all'assegnazione dei premi, i partecipanti devono effettuare il log-in e giocare partite contro un avversario di tipo "1 vs 1" o all'interno della sezione "Tornei", per accumulare punti XP (come più avanti dettagliato).

I partecipanti, quindi, devono:

- creare la propria squadra scegliendo tra tutte le Card Calciatori virtuali di cui si è in possesso nel Virtual Binder. La squadra deve essere composta da 16 giocatori (11

titolari + 5 riserve), deve avere almeno un portiere e un massimo di 5 giocatori per ruolo (nel caso della sezione "Tornei" rispettare anche le eventuali restrizioni dei tornei specifici a cui l'utente si è iscritto).

- *scegliere* il modulo di gioco (es. 4-4-2; 4-3-3, 3-5-2, ecc...)

- *prepararsi* a giocare collocando le Card coperte sul tavolo di gioco (i difensori in difesa, i centrocampisti a centrocampo ecc...). Sul retro di ogni Card Calciatori è indicato il ruolo del giocatore.

- *iniziare* a giocare: il lancio virtuale della monetina stabilisce quale partecipante comincia la partita. Il vincitore del sorteggio deve scegliere una delle proprie Card Calciatori e, senza mostrarla all'avversario, deve decidere se utilizzarla in attacco, in difesa o per il controllo di gioco.

A sua volta, l'altro giocatore deve selezionare una delle proprie Card Calciatori e, senza mostrarla all'avversario, deve decidere se utilizzarla in attacco, in difesa o per il controllo di gioco.

Si precisa che su ogni Card Calciatori virtuale è presente il valore del giocatore in difesa (espresso in numero), il valore del giocatore in attacco (espresso in numero), il valore di controllo di gioco del giocatore (espresso in numero) ed il valore totale (espresso in numero) rappresentato dalla somma di tutti e tre i valori (difesa, attacco, controllo di gioco).

I giocatori dovranno confrontare i valori delle Card Calciatori virtuali selezionate nell'azione che ognuno ha scelto (difesa, attacco, controllo di gioco) e la Card che ha il valore più alto segna un gol.

In caso di parità di punteggio, vincerà la Card con il più alto valore totale. Nel caso di ulteriore pari merito le Card verranno scartate e nessun giocatore vincerà il confronto.

Comincia, quindi, il confronto successivo. Le Card già utilizzate non possono più essere scelte nei confronti successivi.

Vince la partita il giocatore che per primo riesce a segnare 6 gol.

Ogni giorno ci saranno più partite a cui i partecipanti possono registrarsi senza alcun limite. Per ogni partita, i giocatori dovranno scegliere 16 Card Calciatori tra quelle in proprio possesso nel Virtual Binder comprese quelle già utilizzate nelle partite precedenti (nel caso della sezione "Tornei" rispettare anche le eventuali restrizioni dei tornei specifici a cui l'utente si è iscritto).

Maggiori dettagli relativi alla meccanica di gioco sono consultabili sul sito di partecipazione.

Il gioco prevede in totale 41 gironi suddivisi in 5 livelli:

- 1° livello SERIE A-drenalyn: girone singolo tra 20 utenti

- 2° livello PRIMA DIVISIONE: 3 gironi, ciascuno tra 20 utenti (60 utenti in totale)
- 3° livello SECONDA DIVISIONE: 9 gironi, ciascuno tra 20 utenti (180 utenti in totale)
- 4° livello TERZA DIVISIONE: 27 gironi, ciascuno tra 20 utenti (540 utenti in totale)
- 5° livello DILETTANTI: girone singolo tra tutti gli utenti registrati

Gli utenti disputeranno delle partite e in base alle vittorie, ai pareggi e alle sconfitte accumuleranno dei punti XP. L'accumulo dei punti XP viene calcolato da un algoritmo ed è in funzione al numero di punti XP che possiedono il giocatore e l'utente avversario che viene sfidato di volta in volta.

Se un giocatore sfida avversari con un numero di punti XP molto più alto del suo, può accumulare molti punti XP.

Se un giocatore sfida avversari con un numero di punti XP molto più basso del suo, può accumulare pochi punti XP.

Non c'è una quantità massima di punti XP che l'utente può accumulare a partita, ma se un giocatore ha molti punti XP, sarà più difficile trovare avversari con un numero di punti XP uguale o superiore al suo.

Non si possono perdere punti XP.

I punti XP di ogni giocatore saranno visibili agli altri.

Si precisa che:

- ogni partita giocata nel gioco Tornei modalità c) permette al giocatore di accumulare punti XP

- le partite Amichevoli e le partite contro il computer NON permetteranno al giocatore di accumulare punti XP.

- dalle ore 23:00:00 alle ore 8:00:00 è possibile disputare esclusivamente partite Amichevoli che NON danno diritto ad accumulare punti XP.

Tutti i partecipanti che si registrano vengono inseriti nel 5° livello con 0 punti XP.

Le classifiche dei gironi vengono ricalcolate al termine dei seguenti periodi, nel dettaglio:

- primo periodo dal 29.08.2024 al 15.09.2024
- secondo periodo dal 16.09.2024 al 30.09.2024
- terzo periodo dal 01.10.2024 al 15.10.2024
- quarto periodo dal 16.10.2024 al 31.10.2024
- quinto periodo dal 01.11.2024 al 15.11.2024
- sesto periodo dal 16.11.2024 al 30.11.2024
- settimo periodo dal 01.12.2024 al 15.12.2024
- ottavo periodo dal 16.12.2024 al 31.12.2024

A seguito del ricalcolo, tutti i punteggi accumulati vengono azzerati e gli utenti partono nuovamente da 0 punti XP, ognuno nel livello raggiunto come di seguito dettagliato:

- 5° livello DILETTANTI: gli utenti classificati nelle prime 81 posizioni vengono promossi al 4° livello (ogni utente promosso verrà inserito casualmente in un girone del 4° livello)
- 4° livello TERZA DIVISIONE: per ogni girone l'utente primo classificato viene "promosso" al 3° livello (in totale 27 utenti che a gruppi di 3 verranno inseriti casualmente in un girone sempre diverso del 3° livello) mentre gli utenti posizionati nelle ultime 3 posizioni (18° - 19° - 20°) retrocedono al 5° livello (per un totale di 81 utenti)
- 3° livello SECONDA DIVISIONE: per ogni girone, l'utente primo classificato viene "promosso" al 2° livello (in totale 9 utenti che a gruppi di 3 verranno inseriti casualmente in un girone sempre diverso del 2° livello) mentre gli utenti posizionati nelle ultime 3 posizioni (18°-19°-20°) retrocedono al 4° livello (per un totale di 27 utenti; ogni utente retrocesso verrà inserito casualmente in un girone sempre diverso del 4° livello)
- 2° livello PRIMA DIVISIONE: per ogni girone, l'utente primo classificato viene "promosso" al 1° livello (in totale 3 utenti) mentre gli utenti posizionati nelle ultime 3 posizioni (18°-19°-20°) retrocedono al 3° livello (per un totale di 9 utenti che a gruppi di 3 verranno inseriti casualmente in un girone sempre diverso del 3° livello)
- 1° livello SERIE A-drenalyn: gli utenti classificati nelle ultime 3 posizioni (18°-19°-20°) retrocedono al 2° livello

Determinazione vincitori – Classifica - Entro il 31 gennaio 2025

Al termine del gioco, il gestore del sistema informatico, alla data concordata, permetterà al Funzionario Camerale (o al Notaio) l'accesso al sistema informatico per determinare la graduatoria dei partecipanti di ogni livello.

Sulla base del numero di punti XP accumulati da ciascun partecipante, alla presenza del Funzionario Camerale, sarà stilata una classifica di merito.

I partecipanti del 1° livello SERIE A-drenalyn che si sono posizionati dal 1° al 10° posto saranno considerati vincitori. I partecipanti posizionati dall'11° al 20° posto saranno considerate riserve. Le riserve subentreranno nell'ordine nel caso i precedenti classificati siano irreperibili o non in regola con le norme del concorso a seguito di verifiche.

In caso di parità, per determinare le prime 20 posizioni di classifica, si procederà ad estrazione.

Si precisa che, ciascun utente potrà vincere un solo premio nel Gioco Torneo Classifica Serie A-drenalyn.

I vincitori saranno avvisati della vincita tramite e-mail.

La stessa persona può vincere un solo premio relativo al gioco c).

d) Gioco "Tornei" – dal 29 agosto 2024 al 31 dicembre 2024

Per partecipare all'assegnazione dei premi, i partecipanti devono effettuare il log-in, accedere alla sezione "Tornei" e registrarsi ad un torneo.

A tale proposito si precisa che i tornei sono divisi nei 2 periodi di seguito elencati e che per ogni periodo sono previsti dei vincitori:

- 1° periodo: dal 29 agosto 2024 al 31 ottobre 2024
- 2° periodo: dal 1° novembre 2024 al 31 dicembre 2024

Dopo essersi registrati ad un torneo, i partecipanti devono:

- *creare la propria squadra* scegliendo tra tutte le Card Calciatori virtuali di cui si è in possesso nel Virtual Binder. La squadra deve essere composta da 16 giocatori (11 titolari + 5 riserve), deve avere almeno un portiere e un massimo di 5 giocatori per ruolo e rispettare altri eventuali vincoli di restrizioni nel punteggio delle card previsti dal torneo a cui ci si è registrati.
- *scegliere* il modulo di gioco (es. 4-4-2; 4-3-3, 3-5-2, ecc...)
- *prepararsi* a giocare collocando le Card coperte sul tavolo di gioco (i difensori in difesa, i centrocampisti a centrocampo ecc...). Sul retro di ogni Card Calciatori virtuale è indicato il ruolo del giocatore.
- *iniziare* a giocare: il lancio virtuale della monetina stabilisce quale partecipante comincia la partita. Il vincitore del sorteggio deve scegliere una delle proprie Card e, senza mostrarla all'avversario, deve decidere se utilizzarla in attacco, in difesa o per il controllo di gioco.

A sua volta, l'altro giocatore deve selezionare una delle proprie Card e, senza mostrarla all'avversario, deve decidere se utilizzarla in attacco, in difesa o per il controllo di gioco.

Si precisa che su ogni Card Calciatori virtuale è presente il valore del giocatore in difesa (espresso in numero), il valore del giocatore in attacco (espresso in numero), il valore di controllo di gioco del giocatore (espresso in numero) ed il valore totale (espresso in numero) rappresentato dalla somma di tutti e tre i valori (difesa, attacco, controllo di gioco).

I giocatori dovranno confrontare i valori delle Card selezionate nell'azione che ognuno ha scelto (difesa, attacco, controllo di gioco) e la Card che ha il valore più alto segna un gol.

In caso di parità di punteggio, vincerà la Card con il più alto valore totale. Nel caso di ulteriore pari merito le Card verranno scartate e nessun giocatore vincerà il confronto.

Comincia, quindi, il confronto successivo. Le Card già utilizzate non possono più essere scelte nei confronti successivi.

Vince la partita il giocatore che per primo riesce a segnare 6 gol.

Ogni giorno ci saranno più tornei a cui i partecipanti possono registrarsi senza alcun limite. Per ogni torneo, i giocatori dovranno scegliere 16 Card tra quelle in proprio possesso nel Virtual Binder comprese quelle già utilizzate nei tornei precedenti.

Maggiori dettagli relativi alla meccanica di gioco sono consultabili sul sito di partecipazione.

Ogni torneo permette ai partecipanti di accumulare dei punti a seconda della posizione finale nella classifica del torneo. Nel dettaglio:

TABELLA DEI PUNTI NEL TORNEO

Numero di partecipanti	Punti in base alla posizione raggiunta							
	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°
1	0	0	0	0	0	0	0	0
2-3	1	0	0	0	0	0	0	0
4-10	2	1	0	0	0	0	0	0
11-25	3	2	1	0	0	0	0	0
26-50	5	3	2	1	0	0	0	0
51-80	10	7	5	3	2	1	0	0
81-100	20	10	7	5	3	2	1	0
101-9999	25	15	10	7	5	3	2	1

Determinazione vincitori – Classifiche – entro il 31 gennaio 2025

Entro il 31 gennaio 2025 avverrà la determinazione dei vincitori relativi al gioco "Tornei".

Al termine del 2° periodo il gestore del sistema informatico permetterà al Funzionario Camerale (o al Notaio) l'accesso al sistema informatico per determinare la graduatoria dei partecipanti a ciascuno dei due periodi di tornei.

Sulla base del numero di punti accumulati da ciascun partecipante, alla presenza del Funzionario Camerale, saranno stilate due classifiche di merito, una per ciascun periodo di torneo.

Per ogni periodo, i partecipanti che si sono posizionati dal 1° al 50° posto saranno considerati vincitori mentre i partecipanti posizionati dal 51° al 70° posto saranno considerati riserve e subentreranno nell'ordine nel caso i precedenti siano irreperibili o non in regola con le norme del concorso a seguito di verifiche.

In caso di parità, per determinare le prime 70 posizioni di classifica, si procederà ad estrazione.

Le riserve subentreranno nel caso i precedenti estratti siano irreperibili o non in regola con le norme del concorso a seguito di verifiche.

I vincitori saranno avvisati della vincita tramite e-mail.

La stessa persona può vincere un solo premio relativo al gioco d).

Quindi nel caso in cui una stessa persona vincesses un premio in uno dei due periodi di torneo previsti, non potrà vincere ulteriori premi relativi al gioco d).

A titolo di esempio: se una stessa persona vincesses un premio nel 1° periodo di torneo, non potrà vincere alcun premio nel 2° periodo di torneo.

PRECISAZIONI, ADEMPIMENTI E GARANZIE

- Per quanto attiene alle comunicazioni di vincita, il promotore, non avrà alcuna responsabilità rispetto ad un utente vincitore che risulti irreperibile qualora la casella di posta elettronica, indicata in fase di registrazione, risulti non abilitata alla ricezione di nuovi messaggi (c.d. casella "piena") o nel frattempo disabilitata, come da messaggio risultante dal server di gestione del servizio di posta elettronica dell'utente o sia erroneamente considerata (a causa della configurazione da parte dell'utente o del provider del servizio) quale spam.

- Ai soli vincitori delle Gift Card da € 100,00, per convalidare la vincita, verrà richiesto l'invio, *entro 5 giorni dalla comunicazione*, tramite e-mail o fax all'indirizzo o al numero che verranno comunicati, della fotocopia del proprio documento di identità (fronte e retro) in corso di validità, i cui dati personali dovranno corrispondere esattamente ai dati inseriti in fase di registrazione al sito di partecipazione. Nel caso di difformità anche lievi, la vincita non sarà convalidata e si passerà alle riserve in ordine di classifica, che dovranno seguire lo stesso iter. I partecipanti minorenni dovranno inviare anche il documento del genitore/tutore legale indicato in fase di registrazione.

- Il gestore del sistema informatico ha rilasciato perizia autocertificata attestante il corretto funzionamento del sistema a garanzia della buona fede pubblica

- Il server deputato alla ricezione e gestione dei dati delle attività relative a tutte le fasi del concorso, è ubicato in Italia.

- La stessa persona può effettuare l'iscrizione al concorso una sola volta nell'arco di durata del concorso e può vincere un solo premio per ogni gioco.

- Il partecipante che, secondo il giudizio insindacabile della Società promotrice o di terze parti incaricate dalla stessa, abbia partecipato in maniera sospetta, fraudolenta o in violazione del normale svolgimento dell'iniziativa, non potrà godere del premio vinto in tale modo.

- La Società promotrice, o terze parti incaricate dalla stessa, si riservano il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni, e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare ed inibire ogni iniziativa volta ad aggirare la corretta partecipazione.

- Ogni tentativo di truffa e ogni dichiarazione inesatta o falsa implica l'immediata squalifica del partecipante.

- La Società promotrice si riserva inoltre di effettuare le necessarie verifiche per accertare la regolarità della partecipazione e dei dati inseriti dai partecipanti.

- Nessun onere viene applicato ai visitatori del sito da parte del gestore del concorso. Chi si collega al sito paga solo il costo del collegamento internet al gestore a cui è abbonato.

- Sarà possibile partecipare al concorso anche tramite la app dedicata scaricabile gratuitamente da Google play o App Store previa registrazione al concorso, secondo le regole di gioco presenti sul sito.

- La Società promotrice non si assume responsabilità se fosse impossibilitato a contattare un vincitore per comunicazione errata da parte dello stesso dei dati rilasciati in fase di registrazione.

- I premi saranno spediti entro 180 giorni.

- I premi non possono essere convertiti in qualsiasi altro valore.

- Poiché la consegna dei premi (ad eccezione delle Gift Card da € 100,00) avverrà tramite posta, corrieri, corrieri espressi, nessuna responsabilità è imputabile alla Società promotrice o all'Agenzia Delegata nel caso in cui la confezione esterna del premio sia stata evidentemente manomessa, rotta e/o rovinata.

Nel caso in cui ciò accada, è necessario segnalare il danneggiamento al momento della consegna. Pertanto i vincitori, o coloro che sono stati incaricati al ritiro del premio, hanno l'obbligo di controllare che la confezione non rechi segni evidenti di manomissione, rottura o altro, tali da far presumere che il premio sia stato danneggiato in toto o in parte e/o sottratto totalmente o parzialmente. In questo caso il vincitore deve respingere il pacco.

In ogni modo i vincitori o coloro che sono stati incaricati al ritiro del premio, devono ritirare il premio con riserva di verifica. Tale riserva deve essere indicata chiaramente sulla bolla di consegna. Se tale riserva non viene dichiarata al corriere e quindi non risulta presente sulla prova di consegna, in caso di premio rotto o danneggiato in tutto o in parte non si avrà diritto alla sostituzione dello stesso.

E' a cura del vincitore o di coloro che sono stati incaricati al ritiro verificare l'avvenuta indicazione della riserva da parte del corriere.

Si invitano pertanto i vincitori a prestare la massima attenzione al momento del ritiro del pacco.

- Poiché la consegna dei premi "Gift card da € 100,00" avverrà a mezzo e-mail pertanto la Società Promotrice e la Società associata non avranno alcuna responsabilità rispetto ad un Utente vincitore che risulti irreperibile qualora la casella di posta elettronica, indicata in fase di partecipazione, risulti non abilitata alla ricezione di nuovi messaggi (c.d. casella "piena") o nel frattempo disabilitata, come da messaggio risultante dal server di gestione del servizio di posta elettronica dell'utente o nel caso in cui la mail contenente il premio sia erroneamente considerata (a causa della configurazione da parte dell'Utente o del provider del servizio) quale spam.

- La società si riserva di sostituire i premi indicati con altri analoghi di pari valore o maggior valore in caso di non disponibilità sul mercato di quelli indicati, per causa di forza maggiore.

- I premi eventualmente non ritirati o non assegnati per qualsiasi motivo, escluso il rifiuto, saranno devoluti a: Fondazione Casa dell'Albero Onlus - Statale Romana Nord, 135 - 41010 Fossoli di Carpi MO C.F. 02889200362

PUBBLICITÀ

Il concorso sarà pubblicizzato tramite spot TV, campagna stampa, locandina, web, newsletter, Facebook, materiale promozionale, starter pack.

La Società promotrice si riserva di utilizzare qualsiasi altro materiale o mezzo che ritenga opportuno per divulgare la conoscenza del concorso.

REGOLAMENTO

Il regolamento integrale può essere consultato https://www.panini.it/shp_ita_it/concorsi-adrenalyn-xl e presso Panini spa - Via Emilio Po, 380 - Modena

La partecipazione al concorso comporta la conoscenza di tutte le norme che lo regolano e l'accettazione incondizionata delle stesse.

Per quanto non espressamente indicato nel presente Regolamento, troverà attuazione il DPR 430 del 26.10.2001.

Informativa sul trattamento dei dati personali ai sensi del D.lgs. 196/2003 e del Regolamento UE 2016/679

L'informativa privacy relativa ai dati personali forniti per la partecipazione al concorso a premi "ADRENALYN XL 2024/2025" è disponibile al seguente link: https://legals.paninigroup.com/it_IT/privacy/adrenalyn-calcianti.