



THE WITCHER 1

IL
PERSONAGGIO
RESO CELEBRE
DALLA SERIE
NETFLIX

© degli aventi diritto

Chi non conosce *The Witcher*, la famosissima serie di romanzi e videogiochi che ha spopolato anche su **Netflix**? Forse, però, non tutti sanno che esistono delle avventure di **Geralt di Rivia** scritte e disegnate dai migliori talenti del mondo dei comics. E che sono storie originali, mai viste prima in nessun'altra forma! Iniziate la caccia ai mostri più leggendari di sempre sulle pagine della nuova collana in formato tascabile di *The Witcher*!

PANINI COMICS COMPENDIUM 1

Autori: Paul Tobin, Joe Querio

**15 giugno • 16x21, B., 96 pp.,
col. • Euro 4,90**

Contiene: *The Witcher:
House of Glass (2014) 1/4*



THE WITCHER: UN BRICIOLO DI VERITÀ

L'ADATTAMENTO
A FUMETTI DI
UNO DEI RACCONTI
DI ANDRZEJ
SAPKOWSKI,
IL CREATORE DI
THE WITCHER!

RIPROPOSTA/VARIAZIONE

Autori: Andrzej Sapkowski, Jacek Rembis, Travis Currit, Jonas Scharf

Disponibile • 17x26, C., 56 pp.,
col. • Euro 11,00

Contiene: The Witcher:
A Grain of Truth

Dopo essersi imbattuto in due cadaveri all'inizio di una foresta, **Geralt di Rivia** cerca di capire cosa sia successo, e questo lo porta sulla soglia di una strana tenuta abitata da una creatura davvero unica!

ATTENZIONE: il volume era stato precedentemente annunciato come THE WITCHER VOL. 7.



AUROBOROS – LE SPIRE DEL SERPENTE SCHERMO DI GIOCO



RIPROPOSTA



AUROBOROS: LE SPIRE DEL SERPENTE LIBRO DEL MONDO DI LAWBRAND

Maggio • 23,3x30, C., 400 pp., col. • 50,00 Euro

© degli aventi diritto

AUROBOROS COILS OF THE SERPENT

DESCENT CHART



COILS TABLE

Coil Tier	Coil Name	Uses	Level Requirement	Prerequisite	Penalty	Power/Manifestation
1	Scales	6	N/A	N/A	1d8	Alter Your Constitution
2	Shed Skin	5	Level 5	1d8 + 4	1d8 + 8	Alter Your Body
3	Fangs	4	Level 8	1d8 + 8	1d8 + 12	Alter Others
4	Venom	3	Level 10	1d8 + 12	1d8 + 16	Alter the World
5	Dread	2	Level 12	1d8 + 16	Death	Alter Reality
6	Devouring	1	Level 14	Death	Death	Creatinergic Destruction

THINGS YOU CAN DO ON YOUR TURN

- Move up to your speed.
- Take one action.
- Communicate with speech, gestures, or both.
- Interact with one object or feature of the environment as you move or take your action. To interact with a second object, take the Use an Object action.

SETTING A DC

Difficulty	DC
Very easy	5
Easy	10
Moderate	15
Hard	20
Very hard	25
Near impossible	30

SKILLS & ASSOCIATED ABILITIES

Skill	Ability
Aerobics	Dexterity
Animal Handling	Wisdom
Acrobatics	Wisdom
Athletics	Intelligence
Deception	Strength
History	Charisma
Insight	Intelligence
Intimidation	Wisdom
Investigation	Charisma
Intelligence	Intelligence
Medicine	Wisdom
Perception	Intelligence
Performance	Wisdom
Persuasion	Charisma
Religion	Intelligence
Sight of Hand	Dexterity
Stealth	Dexterity
Survival	Wisdom

CONDITIONS

- BLINDED**
 - A blinded creature can't see and automatically fails any ability check that requires sight.
 - Attack rolls against the creature have advantage, and the creature's attack rolls have disadvantage.
- CHARMED**
 - A charmed creature can't attack the charmer or target the charmer with harmful abilities or magical effects.
 - The creature has advantage on any ability check to interact socially with the creature.
- DEAFENED**
 - A deafened creature can't hear and automatically fails any ability check that requires hearing.
- FRIGHTENED**
 - A frightened creature has disadvantage on ability checks and attack rolls while the source of its fear is within line of sight of its line.
 - The creature can't willingly move closer to the source of its fear.
- GRAPPLED**
 - A grappled creature's speed becomes 0, and it can't benefit from any bonus to its speed.
 - The condition ends if the grapple is incapacitated (see the condition).
 - The condition also ends if an effect removes the grappled creature from the reach of the grappler or grappling effect, such as when a creature is pulled away by the *shove* action.
- INCAPACITATED**
 - An incapacitated creature can't take actions or reactions.
- INVISIBLE**
 - An invisible creature is impossible to see without the aid of magic or a special sense. For the purpose of hiding, the creature is heavily obscured. The creature's location can be detected by any noise it makes or any tracks it leaves.
 - Attack rolls against the creature have disadvantage, and the creature's attack rolls have advantage.
- PARALYZED**
 - A paralyzed creature is incapacitated (see the condition) and can't move or speak.
 - The creature automatically fails Strength and Dexterity saving throws.
 - Attack rolls against the creature have advantage.
 - Any attack that hits the creature is a critical hit if the attacker is within 5 feet of the creature.
- PETRIFIED**
 - A petrified creature is transformed, along with any nonmagical object it is wearing or carrying, into a solid inanimate substance (usually stone). Its weight increases by 10x, and it can't move, speak, or see, and is unaware of its surroundings.
 - The creature is incapacitated (see the condition), can't move or speak, and is unaware of its surroundings.
 - Attack rolls against the creature have advantage.
 - The creature automatically fails Strength and Dexterity saving throws.
 - The creature is immune to poison and disease, although a poison or disease already in its system is suspended.
- POISONED**
 - A poisoned creature has disadvantage on attack rolls and ability checks.
- PRONE**
 - A prone creature's only movement option is to crawl, unless it stands up and thereby ends the condition.
 - The creature has disadvantage on attack rolls.
 - An attack roll against the creature has advantage if the attacker is within 5 feet of the creature. Otherwise, the attack roll has disadvantage.
- RESTRAINED**
 - A restrained creature's movement is restricted, it can't benefit from any bonus to its speed.
 - Attack rolls against the creature have advantage, and the creature's attack rolls have disadvantage.
 - The creature has disadvantage on Dexterity saving throws.
- STUNNED**
 - A stunned creature is incapacitated (see the condition), can't move or speak, and is unaware of its surroundings.
 - The creature drops whatever it's holding and falls prone, saving throws.
 - Attack rolls against the creature have advantage.
 - Any attack that hits the creature is a critical hit if the attacker is within 5 feet of the creature.
- UNCONSCIOUS**
 - An unconscious creature is incapacitated (see the condition), can't move or speak, and is unaware of its surroundings.
 - The creature drops whatever it's holding and falls prone, saving throws.
 - The creature automatically fails Strength and Dexterity saving throws.
 - Any attack that hits the creature is a critical hit if the attacker is within 5 feet of the creature.

Level	Effect
1	Disadvantage on ability checks
2	Speed halved
3	Disadvantage on attack rolls and saving throws
4	Hit point rolls and saving throws
5	Speed reduced to 0
6	Death

Entra anche tu nel mondo di **Auroboros**, il nuovissimo gioco di ruolo creato da **Chris Metzen** (*Warcraft*, *Starcraft*, *Diablo*, *Overwatch*) e vivi un'esperienza totale con lo schermo di gioco, il necessario complemento per rendere memorabile la tua campagna! **Le spire dell'oblio eterno ti attendono!**

AUROBOROS – LE SPIRE DEL SERPENTE SCHERMO DI GIOCO

Autore: Chris Metzen

Maggio • 27,2x21,5, col. • Euro 24,90

Contiene: Lo schermo di gioco del mondo di *Auroboros*



L'ETERNAUTA

EL ETERNAUTA

EDICIÓN REMASTERIZADA

H.G. OESTERHELD

FRANCISCO
SOLANO LÓPEZ

© degli aventi diritti

LA NUOVA
EDIZIONE DI
UN CLASSICO
DEL FUMETTO
MONDIALE CON
UNA NUOVA COVER
CON EFFETTO
METAL!



Nei dintorni di Buenos Aires quattro amici giocano a carte. Nella notte silenziosa, dei misteriosi fiocchi di neve fosforescenti cominciano a cadere e uccidono istantaneamente chiunque li tocchi. È l'inizio di un'agghiacciante invasione aliena e della lotta per la sopravvivenza. Un capolavoro del fumetto mondiale la cui trama ha anticipato il golpe argentino del 1976 di **Jorge Videla**, del quale è rimasto vittima lo sceneggiatore **Héctor Oesterheld**, *desaparecido* nel 1977.

RIPROPOSTA

Autori: H.G. Oesterheld,
Francisco Solano López

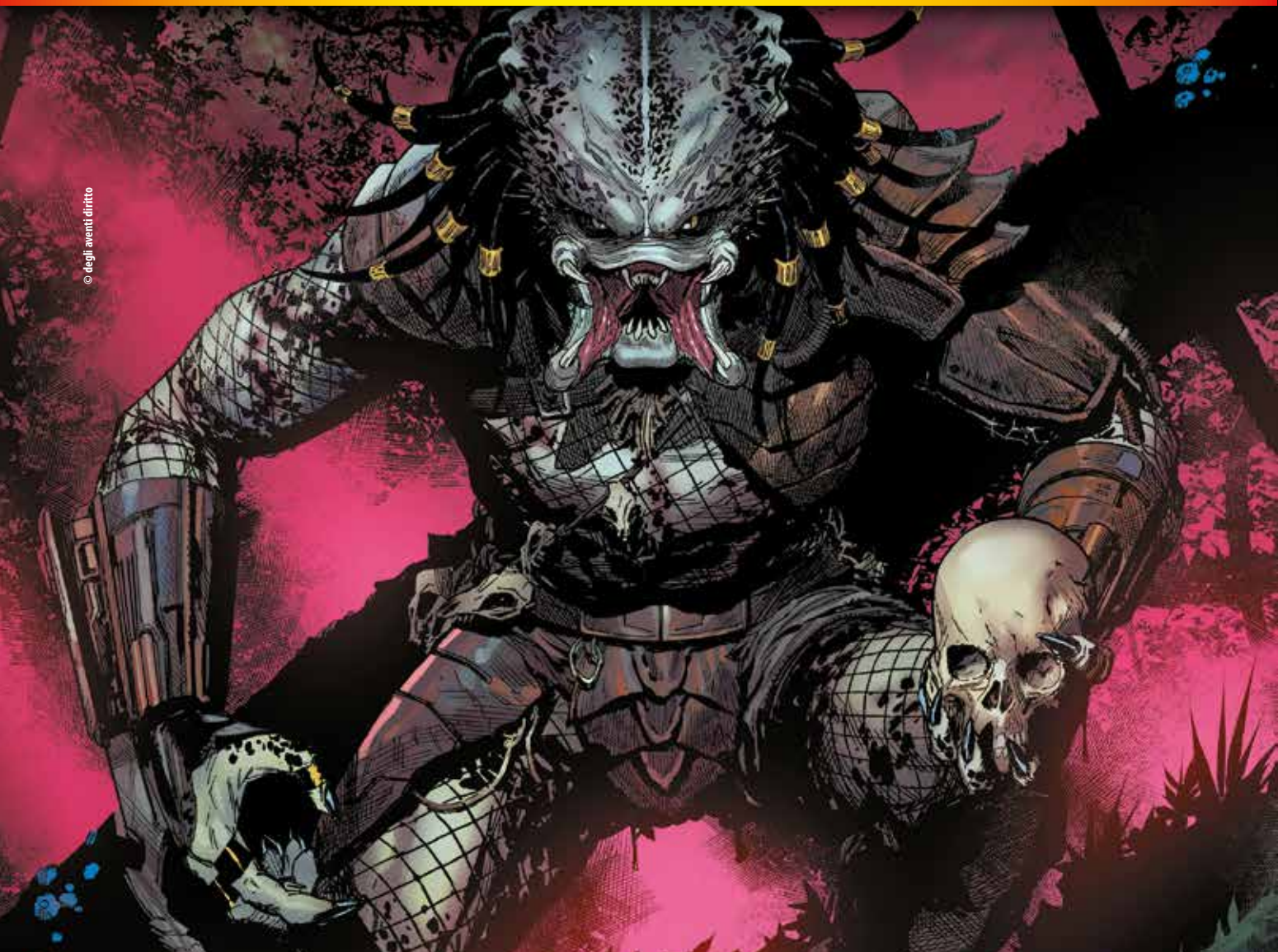
**Giugno • 29,7x22,8, C.,
368 pp., b/n • Euro 40,00**

Contiene: El Eternauta



PREDATOR VOL. 1: IL GIORNO DEL CACCIATORE

PANINI DIRECT



© degli aventi diritto

Molti anni fa, **Theta**, la più giovane componente di una spedizione scientifica, vide i suoi genitori venire massacrati da un **Predator**. Prima di essere falcidiata dall'alieno, però, la madre è riuscita a ferirlo, tagliandogli una delle quattro appendici mandibolari e permettendo così alla figlia di fuggire. Oggi Theta è adulta e viaggia per lo spazio accompagnata da Sandy, l'IA che si è sempre presa cura di lei. La ragazza cerca un Predator a cui manca un'appendice mandibolare e farà di tutto per trovarlo e compiere così la sua vendetta. **Ed Brisson** e **Kev Walker** firmano il primo arco narrativo delle nuove storie a fumetti di *Predator*: un'avventura mozzafiato ed estremamente action incentrata su uno degli alieni più feroci della storia del cinema.

PANINI DIRECT

Autori: Ed Brisson, Kev Walker

Luglio • 17x26, C., 160 pp.,
col. • Euro 29,00

Contiene: Predator (2022) #1/6



ALIEN VOL. 3: ICARUS



© degli aventi diritto

Autori: Phillip Kennedy Johnson,
Julius Ohta

**Giugno • 17x26, C., 144 pp.,
col. • Euro 19,00**

Contiene: Alien: Icarus (2022) #1/6

Anno 2217. Un gruppo di androidi da combattimento, un tempo noto come **Steel Team**, ha deciso di ritirarsi sul pianeta **Europa-5**, lontano da un'umanità che ha deluso i sintetici troppo a lungo. Ma un giorno, dallo spazio, assieme al loro vecchio capo umano giunge la classica proposta che non si può rifiutare: se lo **Steel Team** si recherà su un pianeta-laboratorio abbandonato e recupererà un farmaco miracoloso, tutti gli androidi dell'universo otterranno maggiori diritti. Il problema è che quel pianeta, oltre che di radiazioni, brulica di **Xenomorfi**... ma gli alieni non attaccano gli androidi, giusto? **Phillip Kennedy Johnson** porta a conclusione la sua epica run nel mondo di *Alien*!

**RE SPAWN 3****PANINI DIRECT**

© degli aventi diritto

Dopo aver preso la decisione sul suo trono, **Spawn** si rende conto che ci sono in gioco cose che non aveva considerato. Ora non sa più di chi può fidarsi e chi lo tiene al centro del mirino! Gli ex alleati cominciano a dubitare della sua lealtà alla missione e questo lo porta a scontrarsi direttamente con un altro Hellspawn mai incontrato prima! **Thomas Nachlik** di *The Beauty* e il grande **Javi Fernandez** firmano i disegni della nuova serie dedicata alla progenie infernale di **Todd McFarlane**!

PANINI DIRECT

Autori: Todd McFarlane, Sean Lewis, Thomas Nachlik, Javi Fernandez

Luglio • 17x26, C., 136 pp., col. • Euro 19,00

Contiene: King Spawn (2022) #13/18

Le strade di New York si tingono di violenza mentre **Shredder** si prepara a sferrare il proprio attacco. E quando la tragedia le toccherà da vicino, le **Tartarughe Ninja** dovranno trovare il modo di reagire e contrattaccare. Inoltre, riflettori puntati su alcuni dei principali avversari dei nostri eroi e una lunga storia scritta e disegnata da uno dei loro creatori: **Kevin Eastman**. Questo e molto altro ancora nel terzo volume della raccolta integrale della serie delle **TMNT** targata **IDW**.

Autori: Kevin Eastman, Tom Waltz, Mateus Santolouco

Giugno • 17x26, C., 408 pp., col. • Euro 39,00

Contiene: Teenage Mutant Ninja Turtles Annual 2012, Teenage Mutant Ninja Turtles (2011) #21/28, Teenage Mutant Ninja Turtles Villains Micro-Series (2013) #3/8**TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES DELUXE VOL. 3**

© degli aventi diritto



AMERICAN JESUS VOL. 3: APOCALISSE

LA
CONCLUSIONE
DELLA SERIE
EVENTO DI
MARK MILLAR

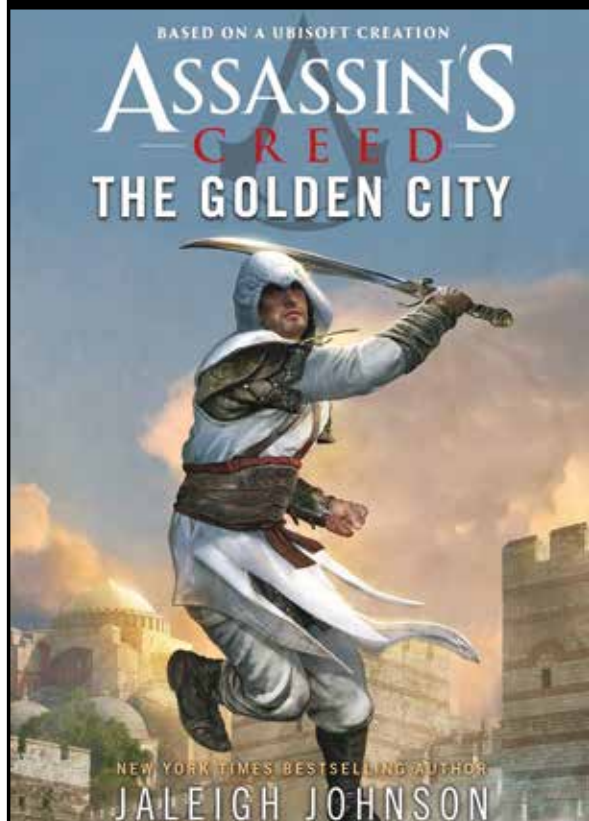
© degli aventi diritto

Autori: Mark Millar, Peter Gross,
Tomm Coker

**Agosto • 17x26, C., 88 pp.,
col. • Euro 15,00**

Contiene: American Jesus:
Revelation (2022) #1/3

È giunto il tempo dell'Apocalisse: l'Anticristo **Jodie Christianson** è ora il presidente degli Stati Uniti e organizza il collasso dell'economia globale attraverso guerre e pandemie, spingendo l'infemale **Nuovo Ordine Mondiale** di suo padre. Cristo è tornato reincarnandosi in **Catalina**, ma che possibilità ha con il mondo intero contro di lei? Si conclude dopo quasi vent'anni la serie evento di **Mark Millar** pronta a diventare una serie TV per **Netflix!**

**ASSASSIN'S CREED: LA CITTÀ D'ORO (ROMANZO)**

© degli aventi diritto

Un nuovo romanzo ambientato nell'affascinante mondo di *Assassin's Creed*, la celeberrima saga di videogiochi creata da **Ubisoft**. Ne *La città d'oro* verrete trasportati nella **Costantinopoli** dell'anno 867, dove c'è chi complotta per assassinare il figlio dell'imperatore e far così sprofondare la capitale nel caos! Per impedire che ciò avvenga, gli **Oculti** inviano due assassini ben noti: **Hytham** e il suo mentore **Basim Ibn Ishaq!**

Autore: Jaleigh Johnson

Giugno • 12,7x19,7, B., 352 pp., col. • Euro 23,00

Contiene: Assassin's Creed: The Golden City

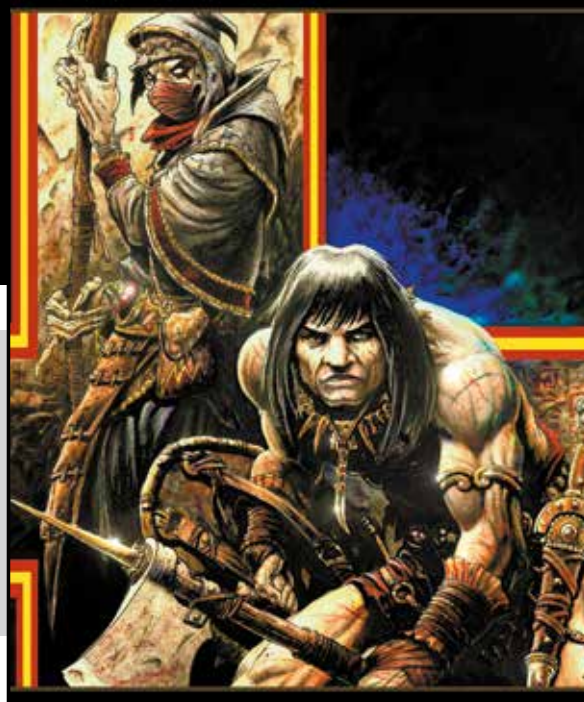
Una spettacolare raccolta di storie Dark Horse del Cimmero che parte con la miniserie scritta dal romanziere **Joe Lansdale** (*Hap & Leonard*) e disegnata da **Tim Truman**: gli stessi nomi del revival di *Jonah Hex* del 1995! Poi, **Ron Marz** e **Bart Sears**, gli autori di *The Path* della CrossGen, alle prese con lo sword & sorcery di Conan! Bonus: un breve inedito scritto da Truman e disegnato da **Cary Nord!**

PANINI DIRECT

Autori: Joe Lansdale, Tim Truman, Ron Marz, Bart Sears, AA.VV.

Giugno • 17x26, C., 208 pp., col. • Euro 26,00

Contiene: Conan and the Songs of the Dead (2006) #1/5, Free Comics Book Day 2006: Conan (2006) #1, Age of Conan: Hyborian Adventures (2006) #1, My Space Dark Horse Presents (2007) #11, Conan: Kiss of the Undead (2010) #1, Conan: Island of No Return (2011) #1/2

CONAN LA LEGGENDA VOL. 4: LA CANZONE DEI MORTI E ALTRE STORIE**PANINI DIRECT**

© degli aventi diritto



I TAROCCHI DEL NECRONOMICON



© degli autori diritti

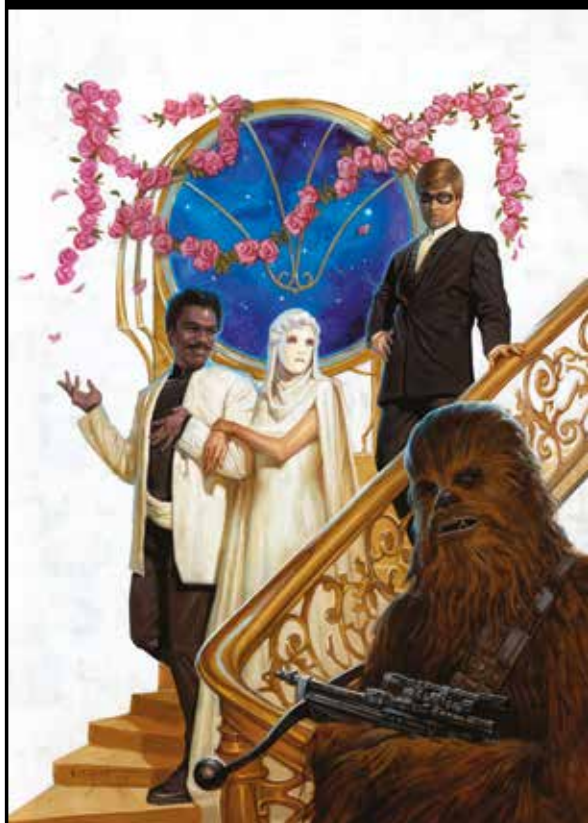
Autori: AA.VV.

Settembre • Euro 28,00

Per tutti gli appassionati del mondo lovecraftiano, arrivano gli imperdibili **Tarocchi del Necronomicon: un mazzo di 78 carte inedite** della tradizione dei tarocchi ispirate all'universo misterioso di **H.P. Lovecraft** e ai personaggi più iconici del *Necronomicon* insieme a una guida con le illustrazioni mai viste di Cthulhu, Yog-Sothoth e le altre oscure creature dell'immaginario dell'autore.. Uno strumento per fornire conoscenza e risposte attraverso un viaggio catartico che esplora le zone più oscure dell'anima per arrivare a una nuova luce.



STAR WARS 28



© degli aventi diritto

Leia Organa deve guidare una "caccia al tesoro" a una riserva di combustibile vitale per l'**Alleanza Ribelle** e perduta da secoli. **Vader** sarà invece un mero spettatore dell'incontro fra l'**Imperatore Palpatine** e **Sabé**, l'ex ancella di **Padmé Amidala**.

STAR WARS 96

Autori: Charles Soule, Ramon Rosanas, Greg Pak, Raffaele Ienco

15 giugno • 17x26, S., 48 pp., col. • Euro 5,00

Contiene: Star Wars (2020) #29, Darth Vader (2020) #28

L'**Araldo**, il misterioso emissario del **Sentiero della Mano Aperta**, è arrivato su **Jedha** per rivolgersi al **Consesso della Forza**, ma le cose stanno per prendere una brutta piega. Sarà stato davvero **Tey Sirrek** a macchiarsi dell'attentato al **Tempio Kyber** in cui è rimasto ferito **Vildar Mac**?

PANINI DIRECT – STAR WARS: L'ALTA REPUBBLICA 26

Autori: Cavan Scott, Andrea Broccardo

Giugno • 17x26, S., 24 pp., col. • Euro 3,00

Contiene: Star Wars: The High Republic (2022) #4

STAR WARS: L'ALTA REPUBBLICA 4

PANINI DIRECT



© degli aventi diritto

STAR WARS – L'ALTA REPUBBLICA STAGIONE DUE VOL. 1: L'EQUILIBRIO DELLA FORZA



© degli aventi diritto

Autori: Cavan Scott, Ario Anindito,
Andrea Broccardo

Luglio • 17x26, C., 128 pp.,
col. • Euro 18,00

Contiene: Star Wars: The High
Republic (2022) #1/5

Un nuovo inizio, un nuovo periodo storico, due nuovi protagonisti. Centocinquanta anni prima della caduta dello **Starlight**, il Jedi **Vildar Mac** e la Padawan **Matthea Cathley** si ritrovano su Jedha, dove la tensione sta crescendo. Chi sta sfruttando gli antichi poteri della Forza per le strade della città sacra? Perché sono state rubate delle sacre reliquie? E perché tutte le piste sembrano condurre al **Tempio di Whill**?



STAR WARS: VISIONS

© degli aventi diritto

**IL PREQUEL
DEL CORTO
IL DUELLO
(STAR WARS:
VISIONS)
DALL'AUTORE DI
AFRO SAMURAI**

Takashi Okazaki (*Afro Samurai*), l'acclamato autore dell'episodio di *Star Wars: Visions* intitolato *Il duello*, torna alle atmosfere del Giappone feudale per una storia con protagonista il **Ronin** che funge da prequel al corto animato più amato della prima stagione di *Star Wars: Visions*. Un volume stampato in un'edizione di pregio che è il regalo perfetto per ogni appassionato di *Star Wars* e manga!

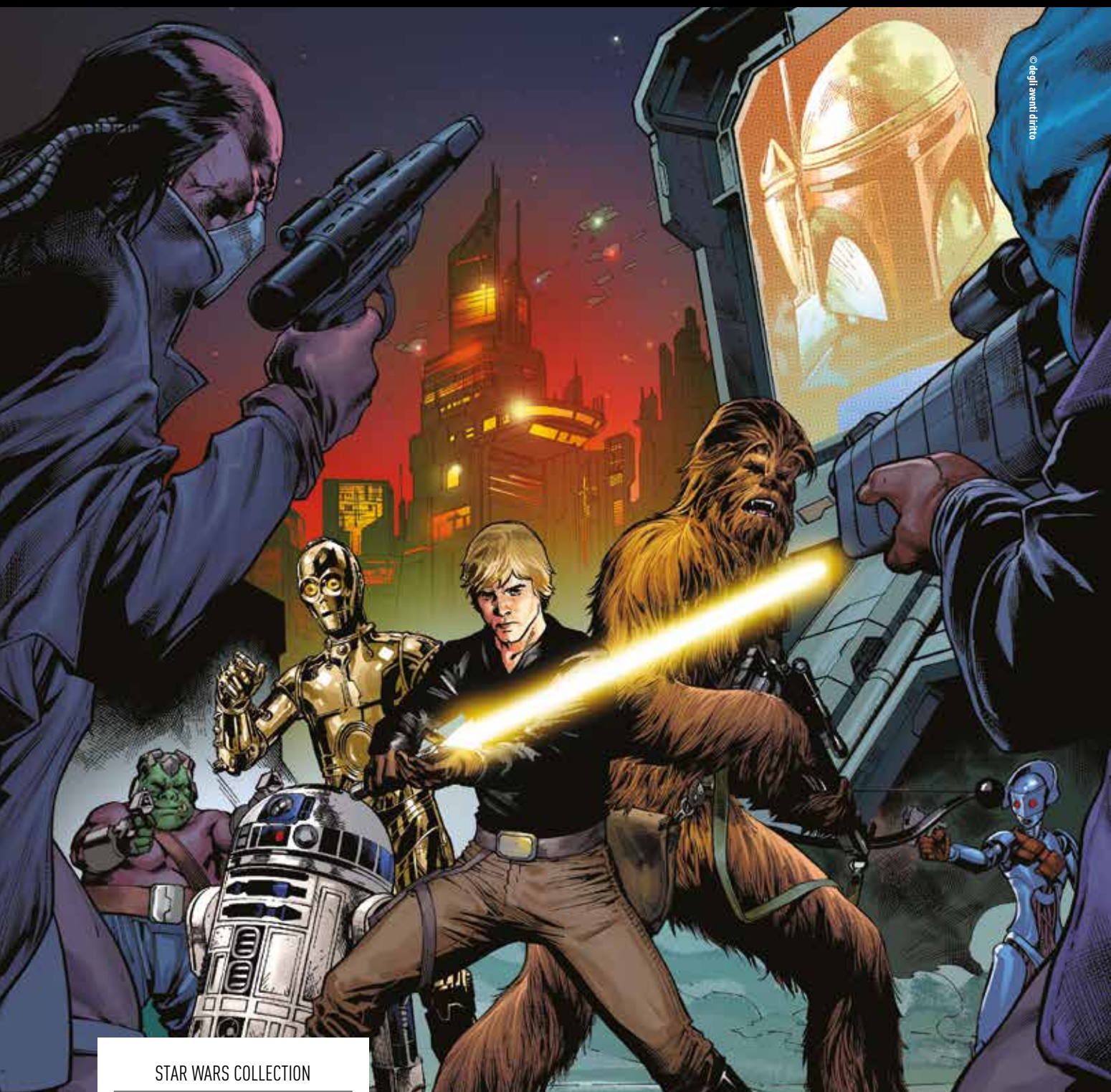
RIPROPOSTA/VARIAZIONE

Autore: Takashi Okazaki

Maggio • 17x26, rilegato punto Singer, 64 pp. • Euro 8,00

Contiene: Star Wars: Visions (2022) #1

STAR WARS VOL. 3: LA GUERRA DEI CACCIATORI DI TAGLIE



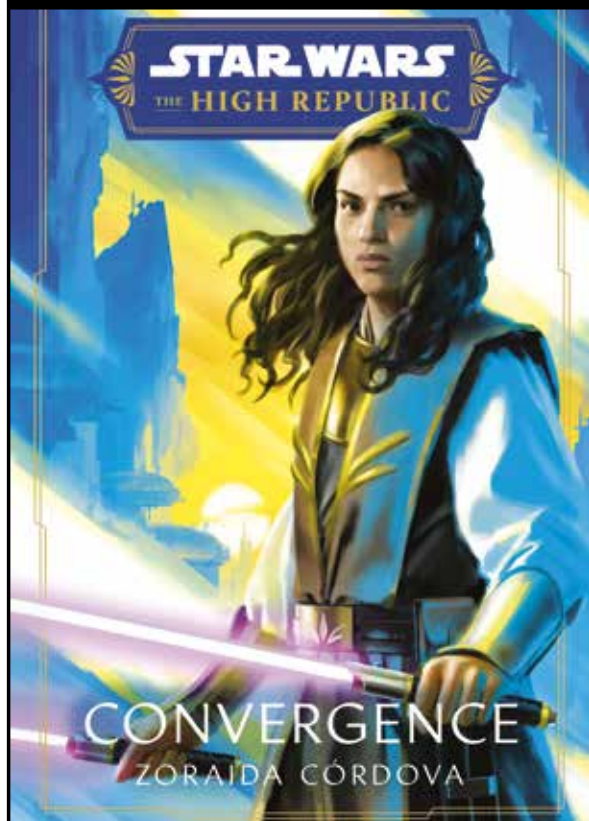
STAR WARS COLLECTION

Autori: Charles Soule,
Ramon Rosanas

Giugno • 17x26, C., 160 pp.,
col., • Euro 21,00

Contiene: Star Wars (2020) #12/18

Chewbacca ha scoperto da un vecchio amico l'ubicazione di **Boba Fett**, l'uomo che è in possesso della lastra di carbonite che contiene **Han Solo**. Insieme a **Luke Skywalker**, **Leia** e **Lando**, il fedele Wookiee parte alla ricerca del suo amico perduto che sta scatenando una guerra tra i cacciatori di taglie di tutta la galassia.

**STAR WARS ROMANZI – L'ALTA REPUBBLICA: CONVERGENZA**

© degli aventi diritto

Sui pianeti in orbita ravvicinata di **Eiram** ed **E'ronoh**, l'odio reciproco ha alimentato l'escalation del conflitto e ora minaccia di consumare i sistemi circostanti. L'ultima speranza di pace emerge quando gli eredi delle famiglie reali dei due pianeti progettano di sposarsi. Tutto questo prima che un tentativo di omicidio della coppia spinga Eiram ed E'ronoh verso la guerra totale. Una **Jedi** e il figlio della **Cancelliera** dovranno fare luce su un complotto che minaccia l'esistenza di due interi pianeti...

STAR WARS ROMANZI

Autore: Zoraida Córdova

Giugno • 16,5x24, C., 384 pp., b/n., con sovraccoperta • Euro 24,00

Contiene: Star Wars: The High Republic – Convergence

Il pianeta natale del leggendario **Maestro Jedi Mace Windu** è diventato un campo di battaglia nelle crescenti ostilità tra la Repubblica e il movimento separatista. Il **Consiglio dei Jedi** ha inviato ad Haruun Kal **Depa Billaba**, l'ex Padawan di Mace, per addestrare le tribù locali alla guerriglia. Ma ora che i Separatisti si sono ritirati, Depa non è tornata e toccherà a Mace trovarla e scoprire il terribile prezzo da pagare quando i custodi di pace e giustizia sono costretti a fare la guerra...

STAR WARS ROMANZI

Autore: Matthew Stover

Giugno • 14,4x21,6, B., 480 pp., b/n. • Euro 25,00

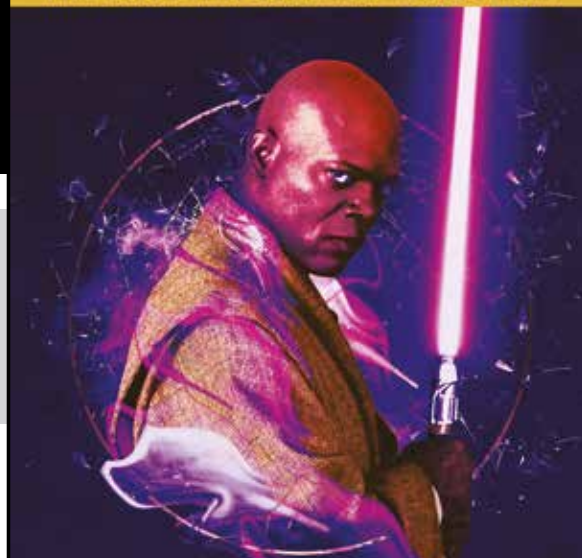
Contiene: Star Wars: Shatterpoint

STAR WARS ROMANZI: PUNTO DI ROTTURA**STAR WARS**

SHATTERPOINT

MATTHEW STOVER

THE ESSENTIAL LEGENDS COLLECTION



© degli aventi diritto



LEGO® ASSEMBLA E ATTACCA ROBOT



© degli autori diritti

LEGO WORLD 18

19 giugno • 21x28, B., 32 pp.,
col. • Euro 15,90

Assembla i tuoi fantastici robot usando i mattoncini LEGO® e le istruzioni all'interno! Scegli uno dei tre modelli base e modificalo per adattarlo alle esigenze del tuo robot. Quindi, utilizza gli adesivi a lunga durata progettati appositamente e gli elementi di carta inclusi insieme alla tua immaginazione per creare e personalizzare il tuo droide definitivo. Inoltre, completa pagine di attività piene di colori, enigmi, sfide di adesivi e molto altro!

IL MIO PRIMO FUMETTO DISNEY: IL RE LEONE



© degli aventi diritto

Pronti a ruggire con **Simba** e i suoi amici? Salta insieme al giovane leone e alla sua migliore amica, **Nala**, mentre intraprendono nuove avventure nelle **Terre del Branco**! Le risate sono assicurate con **Timon** e **Pumbaa** in queste nuove storie a fumetti ispirate a uno dei film Disney più amato di sempre.

DISNEY MAGAZINE 5

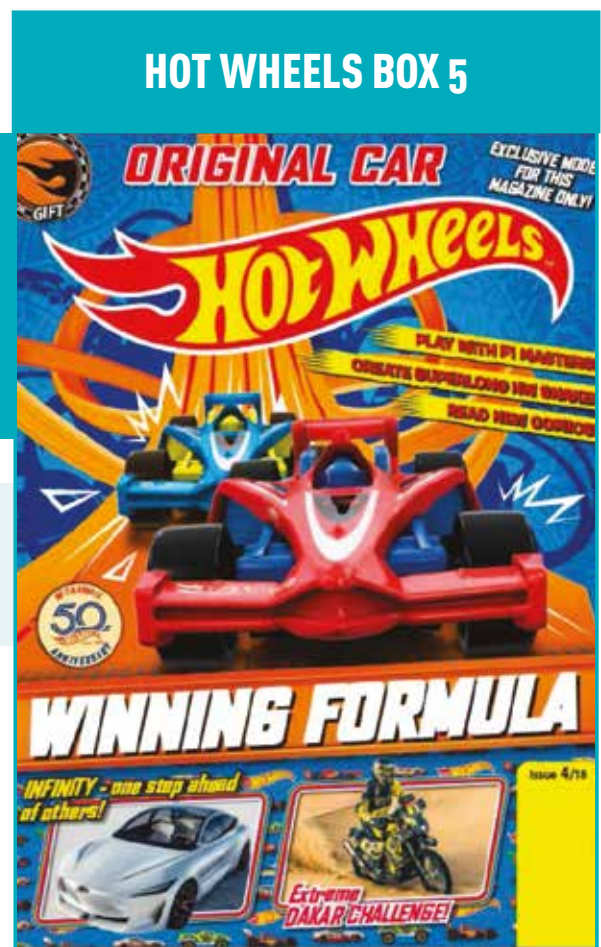
21 giugno • 19x25, C., 32 pp., col. • Euro 9,90

Pronti... partenza... via! Pronti a gareggiare a tutto gas nel nuovo numero del magazine **Hot Wheels** insieme alle macchine protagoniste della Formula 1? Completa i giochi e i disegni da colorare. In **regalo** con la rivista troverai una super **macchinina originale Hot Wheels™**: collezionale tutte!

HOT WHEELS 5

20 giugno • 14,5x21, S., 16 pp., col. • Euro 19,50

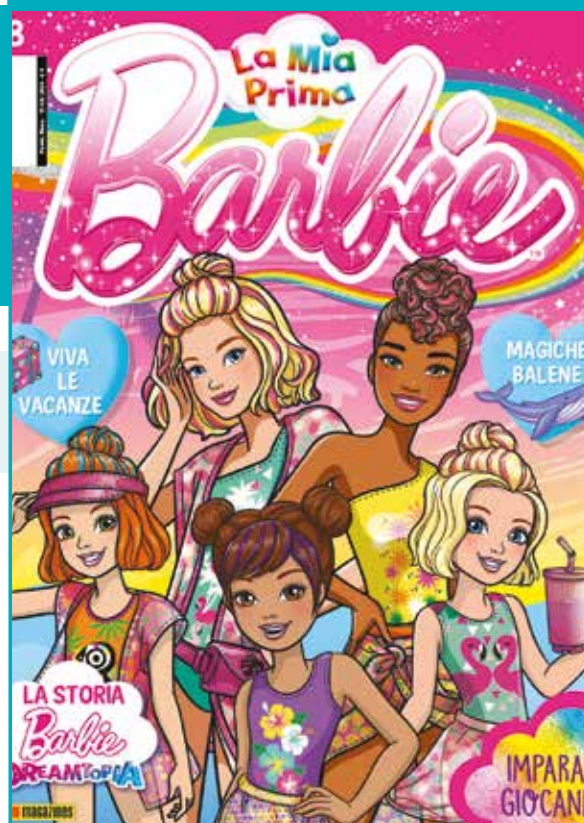
In regalo: una super macchinina Hot Wheels™!



© degli aventi diritto



LA MIA PRIMA BARBIE 8



© degli aventi diritto

In questo numero, scopri tutto sul mondo delle creature marine! Divertiti insieme alle balene e completa tanti **giochi e attività** con **Barbie, Chelsea** e le loro amiche. In regalo con questa rivista, scegli la tua **Chelsea Color Reveal**: in versione spiaggia o sirenetta, scopri come può **cambiare colore** a contatto con l'acqua!

15 giugno • 23x29, S., 32 pp., col. • Euro 15,90

In regalo: scopri tutti i colori di Chelsea Color Reveal!



BARBIE MAGAZINE 8



© degli aventi diritto

Diventa una vera icona fashion con **Barbie**! In questo numero, tanti **consigli e attività** per sprigionare al meglio la creatività delle piccole lettrici. In più, **due storie** tutte da leggere e tanti giochi, poster e immancabili rubriche! In **regalo** troverai una bellissima **Barbie Fashionista**!

BARBIE 8

5 giugno • 21x29, S., 32 pp., col. • Euro 15,90

In regalo: la meravigliosa Barbie Fashionista!



LEGO AVENGERS 17



22 giugno • 21x28, S., 32 pp.,
col. • Euro 6,90

In regalo: la minifigure ufficiale LEGO®
di Doctor Strange!

L'ENIGMISTICA DI SPIDER-MAN



SPIDER-MAN E I SUOI FANTASTICI
AMICI 85

20 giugno • 19x24, S., 48 pp.,
col. • Euro 4,50

**SPIDEY E I SUOI FANTASTICI
AMICI 11**



FREE TIME 11

13 giugno • 21x28, S., 32 pp.,
col. • Euro 5,90

In regalo: una fantastica sorpresa
di Spidey!

SPIDEY GIOCA E COLORA



GIOCA E COLORA 25

17 giugno • 20x28, S., 16 pp.,
col. • Euro 4,50

GORMITI MAGAZINE 38



GORMITI 38

27 giugno • 23x29, S., 32 pp.,
col. • Euro 6,90

In regalo: una fantastica borraccia
dei Gormiti!

SPIDER-MAN MAGAZINE 52



PANINI COMICS MEGA 117

30 giugno • 19,8x28, S., 32 pp.,
col. • Euro 6,90

In regalo: una mitica sorpresa
di Spider-Man!

POKEMON WORLD 3



POKEMON MAGAZINE SPECIALE 15

22 giugno • 20x28, S., 32 pp.,
col. • Euro 5,90

In regalo: 3 bustine con 9 card Pokémon!



RAINBOW HIGH MAGAZINE 6



RAINBOW HIGH 6

20 giugno • 21x29, S., 32 pp.,
col. • Euro 8,90

In regalo: la borsa sportiva
di Rainbow High!

LEGO BATMAN MAGAZINE 27



LEGO BATMAN 35

15 giugno • 21x28, S., 32 pp.,
col. • Euro 5,90

In regalo: la minifigure ufficiale LEGO®
di Joker!

LEGO MINECRAFT 11



29 giugno • 21x28, S., 32 pp.,
col. • Euro 6,90

In regalo: le minifigure LEGO®
di Zombie Hunter e Drowner

LEGO FRIENDS 31



22 giugno • 21x28, S., 32 pp.,
col. • Euro 6,90

In regalo: un dolce cucciolo
al suo primo viaggio in camper!

LEGO NINJAGO 53



PANINI BLOCKS 53

8 giugno • 21x28, S., 32 pp.,
col. • Euro 6,90

In regalo: la minifigure originale LEGO®
di Aspheera!

**MIRACULOUS LADYBUG
SPECIALE FILM**



PANINI GIRLS 56

1 luglio • 21x28, S., 32 pp.,
col. • Euro 4,90

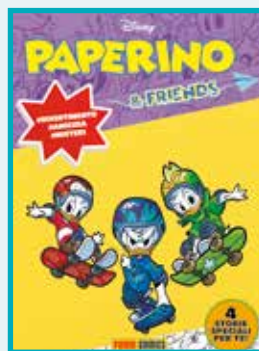
In regalo: il super Yo-Yo di Ladybug!

L'ENIGMISTICA DI TOPOLINO 55



1° giugno • 19x24, S., 48 pp.,
col. • Euro 4,50

PAPERINO & FRIENDS 7



DISNEY COMICS 7

20 giugno • 17x23,9, B., 128 pp.,
col. • Euro 5,90

© degli aventi diritto