

**CONCORSO A PREMI**  
**“ADRENALYN XL 2023/2024”**  
**PANINI S.P.A.**

**REGOLAMENTO**

La Società PANINI S.P.A. con sede in Viale Emilio Po 380 – 41126 Modena indice un concorso a premi al fine di incrementare la vendita delle bustine di Card della collezione “Calciatori Adrenalyn 2023/2024” da essa commercializzate, con le modalità di svolgimento di seguito indicate.

**AREA**

Territorio nazionale e Repubblica di San Marino

**DURATA**

Dal 17 agosto 2023 al 31 dicembre 2023, nel dettaglio:

- a) gioco “Coupon ADRENALYN”: dal 17 agosto 2023 al 30 novembre 2023
- b) gioco “Serie A-drenalyn”: dal 17 agosto 2023 al 31 dicembre 2023
- c) gioco “Tornei”: dal 1° settembre 2023 al 31 ottobre 2023

**DETERMINAZIONE VINCITORI**

Avverrà alla presenza del Funzionario Camerale di Milano o del Notaio nelle date indicate in ogni gioco.

**DESTINATARI**

Consumatori finali residenti o domiciliati in Italia e nella Repubblica di San Marino.  
Sono esclusi i dipendenti della società promotrice e loro parenti fino al 2° grado di parentela.

**PRODOTTI PROMOZIONATI**

Le bustine/confezioni in metallo/confezioni Premium di Card “Calciatori Adrenalyn 2023/2024” vendute nei punti vendita tradizionali, comprese quelle inserite nello “*starter pack*”, e le Card virtuali facenti parte della collezione Calciatori Adrenalyn 2023/2024, acquistabili sul sito <https://panadit.paniniadrenalyn.com/> e tramite l’applicazione gratuita “Calciatori Adrenalyn XL™ 2023-24” (distribuita tramite Google Play e App Store).

*Si precisa che per la partecipazione al gioco a) “Coupon Adrenalyn” sono valide esclusivamente le bustine di Card Calciatori Adrenalyn 2023/2024 vendute singolarmente.*

**PREMI**

Sono previsti in totale **n. 2.110 premi**, nel dettaglio:

**a) Gioco “Coupon ADRENALYN” – n. 2.000 premi per un valore totale di € 28.060,00 + iva ove dovuta (la stessa persona può vincere un solo premio relativo a questo gioco)**

*Premi a seguito di estrazione – n. 2.000 premi di seguito dettagliati:*

*- dal 1° al 1.000 estratto:*

**n. 1 abbonamento alla Gazzetta dello Sport digitale 3 mesi**, del valore di € € 19,90 iva assolta dall’editore

Valore di n. 1.000 abbonamenti: € 19.900,00 iva assolta dall’editore

- dal 1.001° al 2.000° estratto:

**n. 1 pallone Panini**, del valore di € 8,16 + iva

Valore di n. 1.000 palloni: € 8.160,00 + iva

**b) Gioco “Serie A-drenalyn” – n. 10 premi per un valore totale di € 402,38 + iva ove dovuta (la stessa persona può vincere un solo premio relativo a questo gioco)**

Premi a seguito di classifica finale – 10 premi di seguito dettagliati:

- 1° classificato:

**n. 1 cassa speaker + cuffie (wireless F&R personalizzate Panini) + n. 1 Gift Card del valore di € 30,00** da spendere per l’acquisto di prodotti collezionabili sul sito [www.panini.it](http://www.panini.it).

Valore complessivo del premio: **€ 132,38 + iva ove dovuta**

- dal 2° al 10° classificato:

**n. 1 Gift Card del valore di € 30,00** da spendere per l’acquisto di prodotti collezionabili sul sito [www.panini.it](http://www.panini.it)

Valore n. 9 premi: **€ 270,00**

**c) Gioco “Tornei” n. 100 premi per un valore totale di € 350,00 (la stessa persona può vincere un solo premio relativo a questo gioco)**

Premi 1° periodo - n. 50 premi a seguito di classifica di seguito dettagliati:

- 1° classificato:

**n. 1 Gift Card del valore di € 100,00** da spendere per l’acquisto di prodotti collezionabili sul sito [www.panini.it](http://www.panini.it) + **n. 1 Card Limited Edition** con firma in oro a caldo di Enrico Chiesa.

Valore complessivo del premio: € 101,50

- dal 2° al 50° classificato:

**n. 1 Card Limited Edition** con firma in oro a caldo di Enrico Chiesa del valore di € 1,50 + iva assolta dall’editore.

Valore n. 49 premi: **€ 73,50** iva assolta dall’editore

➤ Premi 2° periodo - n. 50 premi a seguito di classifica di seguito dettagliati:

- 1° classificato:

**n. 1 Gift Card del valore di € 100,00** da spendere per l’acquisto di prodotti collezionabili sul sito [www.panini.it](http://www.panini.it) + **n. 1 Card Limited Edition** con firma in oro a caldo di Olivier Giroud.

Valore complessivo del premio: € 101,50

- dal 2° al 50° classificato:

**n. 1 Card Limited Edition** con firma in oro a caldo di Olivier Giroud, del valore di € 1,50 + iva assolta dall’editore.

Valore n. 49 premi: **€ 73,50** iva assolta dall’editore

**MONTEPREMI PRESUNTO**

€ 28.812,38 + iva ove dovuta

## FIDEIUSSIONE

€ 28.812,38 (scade il 01 marzo 2025)

## RITENUTA ALLA FONTE E RINUNCIA ALLA RIVALSA

La Società promotrice dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori art.30 DPR 600/73.

## MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Il concorso inizia il 17 agosto 2023, termina il 31 dicembre 2023 ed è rivolto agli acquirenti delle bustine/confezioni in metallo/confezioni Premium di Card della collezione "Calciatori Adrenalyn 2023/2024", comprese quelle inserite nello "starter pack" e le Card Calciatori virtuali acquistabili sul sito <https://panadit.paniniadrenalyn.com/> e tramite l'applicazione gratuita "Calciatori Adrenalyn XL™ 2023-24".

Ogni bustina venduta singolarmente, oltre alle Card della collezione "Calciatori Adrenalyn 2023/2024", contiene una Card Coupon riportante un codice univoco (in forma alfanumerica ed equivalente QR code che può essere letto tramite l'applicazione gratuita "Calciatori Adrenalyn XL™ 2023-24").

Il concorso prevede n. 3 meccaniche di gioco di seguito dettagliate.

Per partecipare al concorso – *ad esclusione del gioco a) "Coupon Adrenalyn"* - è necessario registrarsi sul sito <https://panadit.paniniadrenalyn.com/> inserendo tutti i dati richiesti.

I giochi - *ad esclusione del gioco a) "Coupon ADRENALYN"* - prevedono l'attivazione delle "bustine" di Card Calciatori acquistate, inserendo nell'apposito campo predisposto il codice univoco presente sulla Card Coupon o scansionando il QR code. Attivando la "bustina", infatti, il sistema informatico con metodo random, assegna n. 6 Card Calciatori virtuali già attive.

Le Card Calciatori virtuali acquistabili sul sito <https://panadit.paniniadrenalyn.com/> e tramite l'applicazione gratuita "Calciatori Adrenalyn XL™ 2023-24", si attivano automaticamente al momento dell'acquisto.

Le Card Calciatori Limited Edition, presenti nello "starter pack", nelle confezioni in metallo e nelle confezioni Premium, riportano ciascuna un codice univoco alfanumerico da inserire sul sito <https://panadit.paniniadrenalyn.com/> per l'attivazione.

### **a) Gioco "Coupon ADRENALYN" - dal 17 agosto 2023 al 30 novembre 2023**

All'interno di ciascuna bustina di Card "Calciatori Adrenalyn 2023/2024" venduta singolarmente, è presente una Card Coupon. In alcune bustine, sulla Card Coupon è riportata una delle lettere che compongono la parola "ADRENALYN" mentre in altre bustine, la Card Coupon è generica, pubblicizza solamente il *gioco a)* senza contenere alcuna lettera utile per la composizione della parola "ADRENALYN".

Per partecipare all'assegnazione dei premi, i partecipanti devono collezionare le Card Coupon con le lettere rinvenute nelle bustine vendute singolarmente fino a quando, con le lettere riportate su ciascuna Card Coupon, riescono a comporre la parola "ADRENALYN".

Una volta collezionate tutte le n. 9 Card Coupon necessarie (A-D-R-E-N-A-L-Y-N), i partecipanti devono collegarsi al sito [https://www.panini.it/shp\\_ita\\_it/concorsi-adrenalyn-xl](https://www.panini.it/shp_ita_it/concorsi-adrenalyn-xl) e scaricare l'apposito modulo predisposto da compilare con tutti i dati personali richiesti (nome, cognome, indirizzo postale completo, cognome/numero sul citofono/campanello, numero di telefono,

indirizzo e-mail, richiesta facoltativa di autorizzazione al trattamento dei dati per finalità promo-pubblicitarie).

Successivamente, i partecipanti devono *inserire in busta chiusa le n. 9 Card Coupon (A-D-R-E-N-A-L-Y-N) in originale e il modulo correttamente compilato*, e spedire il tutto **entro e non oltre il 30 novembre 2023** (farà fede il timbro postale di spedizione) con il mezzo ritenuto più idoneo al seguente indirizzo:

Concorso “ADRENALYN XL 2023-2024”

c/o New Promotional Mix S.r.l.

Casella Postale 247

U.P. Milano Centro

Via Cordusio, 4

20123 Milano

La società promotrice e l’agenzia incaricata non sono responsabili di eventuali partecipazioni non ricevute per disguidi postali o per cause ad esse non imputabili.

La stessa persona può partecipare una sola volta, partecipazioni multiple riconducibili a una stessa identità non vengono considerate valide ai fini dell’estrazione.

Le partecipazioni valide pervenute (*presenza delle n. 9 Card Coupon originali + modulo correttamente compilato con tutti i dati richiesti*) vengono inserite, a cura dell’agenzia incaricata, in un tabulato da cui si procederà all’estrazione.

Si precisa che il modulo deve essere compilato in tutti i campi richiesti e la compilazione deve essere chiara e facilmente leggibile.

Eventuali moduli incompleti, con dati mancanti o scritti in modo non chiaro non saranno considerati validi ai fini dell’estrazione.

Inviando la partecipazione al concorso si rilascia automaticamente l’autorizzazione al trattamento dei dati per finalità strettamente connesse al concorso.

#### **Estrazione dei premi in palio - entro il 29 febbraio 2024**

Alla data concordata, alla presenza del Funzionario Camerale o del Notaio, dal tabulato elettronico autocertificato, si procederà all’estrazione di:

- n. 1.000 partecipazione (+ 50 riserve) cui sarà assegnato il premio previsto consistente in un abbonamento alla Gazzetta dello Sport digitale 3 mesi;
- n. 1.000 partecipazioni (+ n. 50 riserve) cui sarà assegnato il premio previsto consistente in un pallone Panini.

Le riserve subentreranno nel caso in cui i precedenti estratti risultino irreperibili.

I vincitori saranno avvisati della vincita tramite e-mail.

La stessa persona può vincere un solo premio relativo al gioco a).

#### **b) Gioco “Serie A-drenalyn” – dal 17 agosto 2023 al 31 dicembre 2023**

Per partecipare all’assegnazione dei premi, i partecipanti devono effettuare il log-in e giocare partite contro un avversario di tipo “1 vs 1” o all’interno della sezione “Tornei”, per accumulare punti XP (come più avanti dettagliato).

I partecipanti, quindi, devono:

- *creare la propria squadra* scegliendo tra tutte le Card Calciatori virtuali di cui si è in possesso nel Virtual Binder. La squadra deve essere composta da 16 giocatori (11 titolari + 5 riserve), deve avere almeno un portiere e un massimo di 5 giocatori per ruolo.
- *scegliere* il modulo di gioco (es. 4-4-2; 4-3-3, 3-5-2, ecc...)
- *prepararsi* a giocare collocando le Card coperte sul tavolo di gioco (i difensori in difesa, i centrocampisti a centrocampo ecc...). Sul retro di ogni Card Calciatori è indicato il ruolo del giocatore.
- *iniziare* a giocare: il lancio virtuale della monetina stabilisce quale partecipante comincia la partita. Il vincitore del sorteggio deve scegliere una delle proprie Card Calciatori e, senza mostrarla all'avversario, deve decidere se utilizzarla in attacco, in difesa o per il controllo di gioco. A sua volta, l'altro giocatore deve selezionare una delle proprie Card Calciatori e, senza mostrarla all'avversario, deve decidere se utilizzarla in attacco, in difesa o per il controllo di gioco.

*Si precisa che su ogni Card Calciatori virtuale è presente il valore del giocatore in difesa (espresso in numero), il valore del giocatore in attacco (espresso in numero), il valore di controllo di gioco del giocatore (espresso in numero) ed il valore totale (espresso in numero) rappresentato dalla somma di tutti e tre i valori (difesa, attacco, controllo di gioco).*

I giocatori dovranno confrontare i valori delle Card Calciatori virtuali selezionate nell'azione che ognuno ha scelto (difesa, attacco, controllo di gioco) e la Card che ha il valore più alto segna un gol.

In caso di parità di punteggio, vincerà la Card con il più alto valore totale. Nel caso di ulteriore pari merito le Card verranno scartate e nessun giocatore vincerà il confronto.

Comincia, quindi, il confronto successivo. Le Card già utilizzate non possono più essere scelte nei confronti successivi.

Vince la partita il giocatore che per primo riesce a segnare 6 gol.

Ogni giorno ci saranno più partite a cui i partecipanti possono registrarsi senza alcun limite. Per ogni partita, i giocatori dovranno scegliere 16 Card Calciatori tra quelle in proprio possesso nel Virtual Binder comprese quelle già utilizzate nelle partite precedenti.

Maggiori dettagli relativi alla meccanica di gioco sono consultabili sul sito di partecipazione.

Il gioco prevede in totale 41 gironi suddivisi in 5 livelli:

- 1° livello SERIE A-drenalyn: girone singolo tra 20 utenti
- 2° livello PRIMA DIVISIONE: 3 gironi, ciascuno tra 20 utenti (60 utenti in totale)
- 3° livello SECONDA DIVISIONE: 9 gironi, ciascuno tra 20 utenti (180 utenti in totale)
- 4° livello TERZA DIVISIONE: 27 gironi, ciascuno tra 20 utenti (540 utenti in totale)
- 5° livello DILETTANTI: girone singolo tra tutti gli utenti registrati

Gli utenti disputeranno delle partite e in base alle vittorie, ai pareggi e alle sconfitte accumuleranno dei punti XP. L'accumulo dei punti XP viene calcolato da un algoritmo ed è in funzione al numero di punti XP che possiedono il giocatore e l'utente avversario che viene sfidato di volta in volta.

Se un giocatore sfida avversari con un numero di punti XP molto più alto del suo, può accumulare molti punti XP.

Se un giocatore sfida avversari con un numero di punti XP molto più basso del suo, può accumulare pochi punti XP.

Non c'è una quantità massima di punti XP che l'utente può accumulare a partita, ma se un giocatore ha molti punti XP, sarà più difficile trovare avversari con un numero di punti XP uguale o superiore al suo.

Non si possono perdere punti XP.

I punti XP di ogni giocatore saranno visibili agli altri.

Si precisa che:

- ogni partita giocata nel gioco Tornei modalità c) permette al giocatore di accumulare punti XP  
- le partite Amichevoli e le partite contro il computer NON permetteranno al giocatore di accumulare punti XP.

- dalle ore 23:00:00 alle ore 8:00:00 è possibile disputare esclusivamente partite Amichevoli che NON danno diritto ad accumulare punti XP.

Tutti i partecipanti che si registrano vengono inseriti nel 5° livello con 0 punti XP.

Le classifiche dei gironi vengono ricalcolate al termine dei seguenti periodi, nel dettaglio:

- primo periodo dalle 00:00:00 del 17.08.2023 alle 23:59:59 del 31.08.2023
- secondo periodo dalle 00:00:00 del 01.09.2023 alle 23:59:59 del 15.09.2023
- terzo periodo dalle 00:00:00 del 16.09.2023 alle 23:59:59 del 30.09.2023
- quarto periodo dalle 00:00:00 del 01.10.2023 alle 23:59:59 del 15.10.2023
- quinto periodo dalle 00:00:00 del 16.10.2023 alle 23:59:59 del 31.10.2023
- sesto periodo dalle 00:00:00 del 01.11.2023 alle 23:59:59 del 15.11.2023
- settimo periodo dalle 00:00:00 del 16.11.2023 alle 23:59:59 del 30.11.2023
- ottavo periodo dalle 00:00:00 del 01.12.2023 alle 23:59:59 del 15.12.2023
- nono periodo dalle 00:00:00 del 16.12.2023 alle 23:59:59 del 31.12.2023

A seguito del ricalcolo, tutti i punteggi accumulati vengono azzerati e gli utenti partono nuovamente da 0 punti XP, ognuno nel livello raggiunto come di seguito dettagliato:

- 5° livello DILETTANTI: gli utenti classificati nelle prime 81 posizioni vengono promossi al 4° livello (ogni utente promosso verrà inserito casualmente in un girone del 4° livello)

- 4° livello TERZA DIVISIONE: per ogni girone l'utente primo classificato viene "promosso" al 3° livello (in totale 27 utenti che a gruppi di 3 verranno inseriti casualmente in un girone sempre diverso del 3° livello) mentre gli utenti posizionati nelle ultime 3 posizioni (18° - 19° - 20°) retrocedono al 5° livello (per un totale di 81 utenti)

- 3° livello SECONDA DIVISIONE: per ogni girone, l'utente primo classificato viene "promosso" al 2° livello (in totale 9 utenti che a gruppi di 3 verranno inseriti casualmente in un girone sempre diverso del 2° livello) mentre gli utenti posizionati nelle ultime 3 posizioni (18°-19°-20°) retrocedono al 4° livello (per un totale di 27 utenti; ogni utente retrocesso verrà inserito casualmente in un girone sempre diverso del 4° livello)

- 2° livello PRIMA DIVISIONE: per ogni girone, l'utente primo classificato viene "promosso" al 1° livello (in totale 3 utenti) mentre gli utenti posizionati nelle ultime 3 posizioni (18°-19°-20°) retrocedono al 3° livello (per un totale di 9 utenti che a gruppi di 3 verranno inseriti casualmente in un girone sempre diverso del 3° livello)

- 1° livello SERIE A-drenalyn: gli utenti classificati nelle ultime 3 posizioni (18°-19°-20°) retrocedono al 2° livello

### **Determinazione vincitori – Classifica - Entro il 29 febbraio 2024**

Al termine del gioco, il gestore del sistema informatico, alla data concordata, permetterà al Funzionario Camerale (o al Notaio) l'accesso al sistema informatico per determinare la graduatoria dei partecipanti di ogni livello.

Sulla base del numero di punti XP accumulati da ciascun partecipante, alla presenza del Funzionario Camerale, sarà stilata una classifica di merito.

I partecipanti del 1° livello SERIE A-drenalyn che si sono posizionati dal 1° al 10° posto saranno considerati vincitori. I partecipanti posizionati dall'11° al 20° posto saranno considerate riserve. Le riserve subentreranno nell'ordine nel caso i precedenti classificati siano irreperibili o non in regola con le norme del concorso a seguito di verifiche.

In caso di parità, per determinare le prime 20 posizioni di classifica, si procederà ad estrazione. Si precisa che, ciascun utente potrà vincere un solo premio nel Gioco Torneo Classifica Serie A-drenalyn.

I vincitori saranno avvisati della vincita tramite e-mail.

La stessa persona può vincere un solo premio relativo al gioco b).

### **c) Gioco "Tornei" – dal 1° settembre al 31 ottobre 2023**

Per partecipare all'assegnazione dei premi, i partecipanti devono effettuare il log-in, accedere alla sezione "Tornei" e registrarsi ad un torneo.

A tale proposito si precisa che i tornei sono divisi nei 2 periodi di seguito elencati e che per ogni periodo sono previsti dei vincitori:

- 1° periodo: dal 1° settembre 2023 al 30 settembre 2023
- 2° periodo: dal 1° ottobre 2023 al 31 ottobre 2023

Dopo essersi registrati ad un torneo, i partecipanti devono:

- *creare la propria squadra* scegliendo tra tutte le Card Calciatori virtuali di cui si è in possesso nel Virtual Binder. La squadra deve essere composta da 16 giocatori (11 titolari + 5 riserve), deve avere almeno un portiere e un massimo di 5 giocatori per ruolo.
- *scegliere* il modulo di gioco (es. 4-4-2; 4-3-3, 3-5-2, ecc...)
- *prepararsi* a giocare collocando le Card coperte sul tavolo di gioco (i difensori in difesa, i centrocampisti a centrocampo ecc...). Sul retro di ogni Card Calciatori virtuale è indicato il ruolo del giocatore.
- *iniziare* a giocare: il lancio virtuale della monetina stabilisce quale partecipante comincia la partita. Il vincitore del sorteggio deve scegliere una delle proprie Card e, senza mostrarla all'avversario, deve decidere se utilizzarla in attacco, in difesa o per il controllo di gioco. A sua volta, l'altro giocatore deve selezionare una delle proprie Card e, senza mostrarla all'avversario, deve decidere se utilizzarla in attacco, in difesa o per il controllo di gioco.

*Si precisa che su ogni Card Calciatori virtuale è presente il valore del giocatore in difesa (espresso in numero), il valore del giocatore in attacco (espresso in numero), il valore di controllo di gioco del giocatore (espresso in numero) ed il valore totale (espresso in numero) rappresentato dalla somma di tutti e tre i valori (difesa, attacco, controllo di gioco).*

I giocatori dovranno confrontare i valori delle Card selezionate nell'azione che ognuno ha scelto (difesa, attacco, controllo di gioco) e la Card che ha il valore più alto segna un gol.

In caso di parità di punteggio, vincerà la Card con il più alto valore totale. Nel caso di ulteriore pari merito le Card verranno scartate e nessun giocatore vincerà il confronto.

Comincia, quindi, il confronto successivo. Le Card già utilizzate non possono più essere scelte nei confronti successivi.

Vince la partita il giocatore che per primo riesce a segnare 6 gol.

Ogni giorno ci saranno più tornei a cui i partecipanti possono registrarsi senza alcun limite. Per ogni torneo, i giocatori dovranno scegliere 16 Card tra quelle in proprio possesso nel Virtual Binder comprese quelle già utilizzate nei tornei precedenti.

Maggiori dettagli relativi alla meccanica di gioco sono consultabili sul sito di partecipazione. Ogni torneo permette ai partecipanti di accumulare dei punti a seconda della posizione finale nella classifica del torneo. Nel dettaglio:

### TABELLA DEI PUNTI NEL TORNEO

Numero di partecipanti	Punti in base alla posizione raggiunta							
	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°
1	0	0	0	0	0	0	0	0
2-3	1	0	0	0	0	0	0	0
4-10	2	1	0	0	0	0	0	0
11-25	3	2	1	0	0	0	0	0
26-50	5	3	2	1	0	0	0	0
51-80	10	7	5	3	2	1	0	0
81-100	20	10	7	5	3	2	1	0
101-9999	25	15	10	7	5	3	2	1

#### **Determinazione vincitori – Classifiche – entro il 17.11.2023**

*Entro il 17 novembre 2023* avverrà la determinazione dei vincitori relativi al gioco “Tornei”.

Al termine del 2° periodo il gestore del sistema informatico permetterà al Funzionario Camerale (o al Notaio) l’accesso al sistema informatico per determinare la graduatoria dei partecipanti a ciascuno dei due periodi di tornei.

Sulla base del numero di punti accumulati da ciascun partecipante, alla presenza del Funzionario Camerale, saranno stilate due classifiche di merito, una per ciascun periodo di torneo.

Per ogni periodo, i partecipanti che si sono posizionati dal 1° al 50° posto saranno considerati vincitori mentre i partecipanti posizionati dal 51° al 70° posto saranno considerati riserve e subentreranno nell’ordine nel caso i precedenti siano irreperibili o non in regola con le norme del concorso a seguito di verifiche.

In caso di parità, per determinare le prime 70 posizioni di classifica, si procederà ad estrazione.

Le riserve subentreranno nel caso i precedenti estratti siano irreperibili o non in regola con le norme del concorso a seguito di verifiche.

I vincitori saranno avvisati della vincita tramite e-mail.



La stessa persona può vincere un solo premio relativo al gioco c).

Quindi nel caso in cui una stessa persona vincessesse un premio in uno dei due periodi di torneo previsti, non potrà vincere ulteriori premi relativi al gioco c).

A titolo di esempio: se una stessa persona vincessesse un premio nel 1° periodo di torneo, non potrà vincere alcun premio nel 2° periodo di torneo.

#### **PRECISAZIONI, ADEMPIMENTI E GARANZIE**

- Per quanto attiene alle comunicazioni di vincita, il promotore, non avrà alcuna responsabilità rispetto ad un utente vincitore che risulti irreperibile qualora la casella di posta elettronica, indicata in fase di registrazione, risulti non abilitata alla ricezione di nuovi messaggi (c.d. casella "piena") o nel frattempo disabilitata, come da messaggio risultante dal server di gestione del servizio di posta elettronica dell'utente o sia erroneamente considerata (a causa della configurazione da parte dell'utente o del provider del servizio) quale spam.

- A tutti i vincitori, ad esclusione dei vincitori delle Card e dei vincitori del Gioco Coupon ADRENALYN, per convalidare la vincita, verrà richiesto l'invio, *entro 5 giorni dalla comunicazione*, tramite e-mail o fax all'indirizzo o al numero che verranno comunicati, della fotocopia del proprio documento di identità (fronte e retro) in corso di validità, i cui dati personali dovranno corrispondere esattamente ai dati inseriti in fase di registrazione al sito di partecipazione. Nel caso di difformità anche lievi, la vincita non sarà convalidata e si passerà alle riserve in ordine di classifica, che dovranno seguire lo stesso iter. I partecipanti minorenni dovranno inviare anche il documento del genitore/tutore legale indicato in fase di registrazione.

- I premi saranno spediti entro 180 giorni per posta o per corriere.

- I premi non possono essere convertiti in qualsiasi altro valore.

- Il gestore del sistema informatico ha rilasciato perizia autocertificata attestante il corretto funzionamento del sistema a garanzia della buona fede pubblica

- Il server deputato alla ricezione e gestione dei dati delle attività relative a tutte le fasi del concorso, è ubicato in Italia.

- La stessa persona può effettuare l'iscrizione al concorso una sola volta nell'arco di durata del concorso e può vincere un solo premio per ogni gioco.

- Il partecipante che, secondo il giudizio insindacabile della Società promotrice o di terze parti incaricate dalla stessa, abbia partecipato in maniera sospetta, fraudolenta o in violazione del normale svolgimento dell'iniziativa, non potrà godere del premio vinto in tale modo.

- La Società promotrice, o terze parti incaricate dalla stessa, si riservano il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni, e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare ed inibire ogni iniziativa volta ad aggirare la corretta partecipazione.

- Ogni tentativo di truffa e ogni dichiarazione inesatta o falsa implica l'immediata squalifica del partecipante.

- La Società promotrice si riserva inoltre di effettuare le necessarie verifiche per accertare la regolarità della partecipazione e dei dati inseriti dai partecipanti.

- Nessun onere viene applicato ai visitatori del sito da parte del gestore del concorso. Chi si collega al sito paga solo il costo del collegamento internet al gestore a cui è abbonato.

- Sarà possibile partecipare al concorso anche tramite la app dedicata scaricabile gratuitamente da Google play o App Store previa registrazione al concorso, secondo le regole di gioco presenti sul sito.

- La Società promotrice non si assume responsabilità se fosse impossibilitato a contattare un vincitore per comunicazione errata da parte dello stesso dei dati rilasciati in fase di registrazione.

- Poiché la consegna dei premi (ad eccezione dell'abbonamento alla Gazzetta dello Sport digitale 3 mesi) avverrà tramite posta, corrieri, corrieri espressi, nessuna responsabilità è imputabile alla

Società promotrice o all’Agenzia Delegata nel caso in cui la confezione esterna del premio sia stata evidentemente manomessa, rotta e/o rovinata.

Nel caso in cui ciò accada, è necessario segnalare il danneggiamento al momento della consegna. Pertanto i vincitori, o coloro che sono stati incaricati al ritiro del premio, hanno l’obbligo di controllare che la confezione non rechi segni evidenti di manomissione, rottura o altro, tali da far presumere che il premio sia stato danneggiato in toto o in parte e/o sottratto totalmente o parzialmente. In questo caso il vincitore deve respingere il pacco.

In ogni modo i vincitori o coloro che sono stati incaricati al ritiro del premio, devono ritirare il premio con riserva di verifica. Tale riserva deve essere indicata chiaramente sulla bolla di consegna. Se tale riserva non viene dichiarata al corriere e quindi non risulta presente sulla prova di consegna, in caso di premio rotto o danneggiato in tutto o in parte non si avrà diritto alla sostituzione dello stesso.

E’ a cura del vincitore o di coloro che sono stati incaricati al ritiro verificare l’avvenuta indicazione della riserva da parte del corriere.

Si invitano pertanto i vincitori a prestare la massima attenzione al momento del ritiro del pacco.

- Poiché la consegna dei premi “abbonamento alla Gazzetta dello Sport digitale 3 mesi” avverrà a mezzo e-mail pertanto la Società Promotrice e la Società associata non avranno alcuna responsabilità rispetto ad un Utente vincitore che risulti irreperibile qualora la casella di posta elettronica, indicata in fase di partecipazione, risulti non abilitata alla ricezione di nuovi messaggi (c.d. casella “piena”) o nel frattempo disabilitata, come da messaggio risultante dal server di gestione del servizio di posta elettronica dell’utente o nel caso in cui la mail contenente il premio sia erroneamente considerata (a causa della configurazione da parte dell’Utente o del provider del servizio) quale spam.

- La società si riserva di sostituire i premi indicati con altri analoghi di pari valore o maggior valore in caso di non disponibilità sul mercato di quelli indicati, per causa di forza maggiore.

- I premi eventualmente non ritirati o non assegnati per qualsiasi motivo, escluso il rifiuto, saranno devoluti a: Fondazione Casa dell’Albero Onlus - Statale Romana Nord, 135 - 41010 Fossoli di Carpi MO C.F. 02889200362

## **PUBBLICITÀ**

Il concorso sarà pubblicizzato tramite spot TV, campagna stampa, locandina, web, newsletter, Facebook, materiale promozionale, starter pack.

La Società promotrice si riserva di utilizzare qualsiasi altro materiale o mezzo che ritenga opportuno per divulgare la conoscenza del concorso.

## **REGOLAMENTO**

Il regolamento integrale può essere consultato [https://www.panini.it/shp\\_ita\\_it/concorsi-adrenalyn-xl](https://www.panini.it/shp_ita_it/concorsi-adrenalyn-xl) e presso Panini spa – Via Emilio Po, 380 – Modena

La partecipazione al concorso comporta la conoscenza di tutte le norme che lo regolano e l’accettazione incondizionata delle stesse.

Per quanto non espressamente indicato nel presente Regolamento, troverà attuazione il DPR 430 del 26.10.2001.

**Informativa sul trattamento dei dati personali ai sensi del D.lgs. 196/2003 e del Regolamento UE 2016/679**

L'informativa privacy relativa ai dati personali forniti per la partecipazione al concorso a premi "ADRENALYN XL 2023/2024" **gioco a) "Coupon ADRENALYN"** è disponibile al seguente link: [https://legals.paninigroup.com/it\\_IT/privacy/concorso-coupon-adrenalyn](https://legals.paninigroup.com/it_IT/privacy/concorso-coupon-adrenalyn).

L'informativa privacy relativa ai dati personali forniti per la partecipazione al concorso a premi "ADRENALYN XL 2023/2024" **gioco b) "Serie A-drenalyn"** e **gioco c) "Tornei"** è disponibile al seguente link: [https://legals.paninigroup.com/it\\_IT/privacy/adrenalyn-calciatori](https://legals.paninigroup.com/it_IT/privacy/adrenalyn-calciatori).